



MASTER



Lieu de la formation
U.F.R. Sciences

Chiffres clés

100% en emploi

1 mois délai obtention du 1er emploi

Situation 6 mois après l'obtention du diplôme

Contactés scolarité

Formation initiale / Alternance

marie-paule.tudeau@univ-angers.fr

Formation Continue

alternance@univ-angers.fr

Responsables de la formation

M1

jean-michel.richer@univ-angers.fr

Tél : 02 41 73 52 34

M2

vincent.barichard@univ-angers.fr

Tél : 02 41 73 52 06

Alternance

frederic.lardeux@univ-angers.fr

02 41 73 52 73

Adresse web

www.univ-angers.fr/sciences



Apprentissage



Contrat Pro.



Informatique

ANALYSE, CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUES

Objectifs

L'objectif du master est de former des informaticiens polyvalents capables d'appréhender complètement le cycle du développement logiciel depuis la définition des besoins jusqu'au déploiement et la validation d'une application informatique ; le parcours M2 ACIDI met l'accent sur le développement de technologies avancées. La réalisation de cet objectif passe par la connaissance et la maîtrise des outils et architectures logiciels disponibles sur le marché. Les connaissances liées au management de projets et d'équipes, à la communication en français et en anglais, aux modes de fonctionnement des entreprises sont nécessaires

Compétences visées

La spécialité ACIDI apporte une expertise dans le domaine des composants logiciels libres ainsi que leur intégration au sein d'infrastructures propriétaires. Sont notamment visées les compétences suivantes :

- concevoir, développer et mettre au point un projet d'application informatique, de la phase d'étude à son intégration et aux tests, pour un client ou une entreprise selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges
- concevoir l'architecture d'un système d'information à partir des spécifications fonctionnelles générales
- faire preuve de capacité d'abstraction, d'imagination, de formalisation, d'analyse et de synthèse
- maîtriser des langages de programmation
- concevoir, implanter et exploiter des bases de données
- mettre en œuvre et administrer des réseaux informatiques et connaître les principes et outils pour la sécurité des réseaux et logiciels

Insertion professionnelle

Secteurs d'activités :

- entreprises de services du numérique (ESN)
- toute entreprise indépendamment du secteur d'activité bénéficiant d'un service informatique

Métiers visés :

- concepteur logiciel
- chef de projet informatique
- administrateur de base de données
- administrateur réseau
- administrateur Web

Public visé

Toutes personnes (étudiants, demandeurs d'emploi) titulaires d'un diplôme d'informatique ou équivalent de niveau II (bac+3) ou possédant une expérience significative en lien avec la formation pour un accès via une validation des acquis professionnels et personnels (VAPP).



— Programme

Semestre 1

UE1 | Design patterns
Design patterns - 40h

UE2 | Organisation et conduite de projets
Organisation et conduite de projets - 28h

UE3 | Développement mobile
Développement mobile - 28h

UE4 | Réseau
Réseau - 28h

UE5 | Intelligence Artificielle et Optimisation 1
Intelligence artificielle 1 - 20h
Intro à la résolution de prob. - 20h
Optimisation linéaire - 20h

UE6 | EEO
Anglais - 16h
Communication - 8h
Droit - 4h

UE7 | Concrétisation disciplinaire
40h

UE8 | Option au choix
Création, déploiement et exécution de conteneurs logiciels - 24h
ou
Recherche documentaire - 24h

Semestre 2

UE1 | Programmation système et réseaux
Prog. système et réseaux - 40h

UE2 | Web des données
Web des données - 32h

UE3 | Web avancé
Web avancé - 28h

UE4 | Intelligence Artificielle et Optimisation 2
Intelligence artificielle 2 - 28h
Optimisation combinatoire - 28h

UE5 | EEO
Anglais - 15h
Communication - 13h

UE6 | Option 1 parmi 3
Apprentissage artificiel - 24h
Traitement automatique du langage naturel - 24h
Représentation des connaissances - 24h

UE7 | Stage ou TER ou Alternance

Semestre 3

UE1 | Programmation parallèle et distribuée
Programmation parallèle et distribuée - 28h

UE2 | Ingénierie des données
Fouille de données - 32h
Base de données avancées - 28h

UE3 | Transfert de technologie
Transfert de Technologie - Problème combinatoire - 20h

UE4 | Développement mobile
Développement mobile - 24h

UE5 | Internet des objets
Objets connectés et Internet des objets - 44h

UE6 | Sécurité
Sécurité des systèmes et réseaux - 32h

UE7 | Nouvelles technologies
Technologies professionnelles émergentes - 24h
Culture GNU/Linux - 28h

UE8 | Management de projet
Management de projet - 40h

Semestre 4

UE9 | Culture d'entreprise
Anglais - 20h
Communication - 16h
Droit - 12h
Conférences professionnelles et scientifiques - 18h

UE10 | Projet d'étudiant

UE11 | Stage ou Alternance

— Modalités pratiques en alternance

Sélection : sur dossier, d'avril à juin
Rythme d'alternance : voir calendrier
Période de formation : M1 de septembre à septembre
M2 de septembre à septembre (année suivante)
Durée de formation : voir calendrier de la formation
Coût 2020-2021 : 6500 euros par an (+ droits universitaires). Prise en charge par l'entreprise.
* Coût pour l'apprentissage nous contacter

— Stage

Le stage, d'une durée de 5 à 6 mois, a pour objectif de procéder à l'immersion des étudiants dans le monde professionnel au travers de la réalisation, la maintenance ou l'amélioration d'un logiciel sur une longue durée ce qui peut par la suite donner lieu à une embauche. L'étudiant devra se confronter à des aspects théoriques et pratiques caractérisés par son domaine de compétence ainsi qu'à des facteurs humains et économiques liés au monde professionnel.

— Relations entreprises - Taxe d'apprentissage

Le master Analyse, conception et développements informatiques ambitionne le développement de liens étroits avec les entreprises, jusqu'aux partenariats portant sur la recherche&développement. Nous sommes en particulier attentifs aux offres de stages, d'alternance et d'emplois. Ces offres peuvent être déposées sur le site Ip'OLINE de l'Université d'Angers ou être directement adressées aux responsables de la formation.

La qualité a un coût. **La faculté des sciences est habilitée à percevoir la taxe d'apprentissage pour la part hors quota sur la catégorie B.** Nous remercions vivement les entreprises et leurs OCTA qui, par leur versement de la taxe d'apprentissage, contribuent à l'évolution du master Analyse, conception et développements informatiques et transforment une obligation légale en un investissement utile. C'est aussi un signal fort d'intérêt adressé à notre tutelle, à nos étudiants et à nos stagiaires de formation continue.
Sur le bordereau que l'organisme collecteur adresse à l'entreprise, les éléments suivants doivent être indiqués : **UFR SCIENCES I UAI I 049 2151 X**