Programmation orientée objet 2

Niveau d'étude
BAC +3 / licence

ECTS
7 crédits

Composante
Faculté des sciences

En bref

- Langue(s) d'enseignement: Français
- Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

L'UE se compose d'une matière enseignée sur deux périodes : Programmation orientée objet 2 P12 (CM,TP) et Programmation orientée objet 2 P13 (CM, TP)

Objectifs

— Maîtriser les concepts de la programmation orientée objet (notamment encapsulation, héritage, classes abstraites, polymorphisme) et être capable de concevoir et développer efficacement une application complexe.
— Être capable de développer en « C++ Moderne », en comprenant et utilisant correctement les spécificités du C ++ (notamment méthodes virtuelles et virtuelles pures, surcharge d'opérateurs, modèles de classes, bibliothèque standard) y compris les évolutions récentes du langage
(notamment les pointeurs intelligents ou les fonctions anonymes).
— Être capable de choisir de bonnes structures de données et algorithmes pour résoudre un problème, aussi bien en termes d'occupation mémoire que d'efficacité des traitements.
— Savoir utiliser des outils facilitant le développement et la mise au point (environnement de développement intégré, débogueur, analyseur statique et dynamique du code, mise en place de tests).
— Posséder les bases de développement d'une interface graphique à l'aide de la bibliothèque Qt (slots et signaux ; quelques widgets simples).

Pré-requis obligatoires

Notions et contenus
Algorithmique 3

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 03 octobre 2024

Programmation Orientée Objet 1

Compétences
— Maîtriser les bases de la programmation impérative en C++.
— Maîtriser les bases de la programmation orientée objet.
— Connaître le cycle de développement d'une application dans un langage compilé : compilation, édition de liens, débogage, tests.

Syllabus

Ressource en ligne disponible
Numéro de cours sur Moodle - 11942
https://en.cppreference.com/w/

Informations complémentaires

Ressource en ligne disponible
Numéro de cours sur Moodle - 11942
https://en.cppreference.com/w/

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Programmation orientée objet 2	Matière	20h		44h	7 crédits

Infos pratiques

Lieu(x)

- Angers

Campus

- Campus Belle-beille

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 03 octobre 2024