



SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Licence | informatique

Composante : Faculté des sciences

Ouvert en alternance : Non
 Formation à distance : Non
 Lieu d'enseignement : Angers
 Campus : Campus Belle-beille

Parcours proposés

> L1 | Mİ - Parcours informatique

Présentation

Le portail Mİ (Mathématiques, İnformatique) proposé en première année est destiné aux étudiants qui sont intéressés par des études dans ces deux disciplines, et peut conduire à une licence mention İnformatique et à une licence mention Mathématiques

Le choix d'orientation a lieu en milieu de première année.

Objectifs

Les enseignements de la première année sont conçus de manière à apporter aux étudiants des bases solides en Mathématiques et informatique et développer leur capacité d'autonomie par l'acquisition de compétences transversales (Méthodologie, Expression écrite et orale, etc.) ainsi que des compétences en langues et outils informatiques.

Savoir-faire et compétences

À l'issue de la première année, les principales compétences acquises sont :

- Être capable de concevoir des algorithmes simples en utilisant l'approche impérative et l'approche récursive ;
- Être capable d'écrire des programmes simples en C++ et Python ;
- Connaître le modèle relationnel et être capable d'écrire des requêtes SQL d'interrogation simples ;
- Utiliser un système Unix et ses commandes de base ;
- Connaître les bases du web et être capable de créer des pages HTML (+CSS) ;







- Assimiler les notions de mathématiques discrètes nécessaires pour appréhender les fondements de l'informatique en tant que discipline scientifique.

Les + de la formation

Aide à la réussite

- Enseignement par périodes (5 par an) et contrôles continus
- Dispositif BienvenUA = Parcours adaptés individualisés
- Tests de positionnement
- Méthodologie de Travail Universitaire
- Tutorat disciplinaires
- · Enseignants référents
- · Contrat pédagogique
- Petits effectifs grâce aux cours/TD intégrés

Admission

Conditions d'admission

L'accès à la L1 Mi se fait en candidatant sur **Z** Parcoursup et requiert un Baccalauréat français ou équivalent. **Z** Parcoursup doit être utilisé qu'il s'agisse d'une première inscription dans le supérieur ou d'une réorientation pour intégrer la L1.

Des modalités spécifiques s'appliquent, notamment via 🔀 Campus France, pour les titulaires d'un diplôme étranger équivalent.

> Si vous êtes demandeur d'emploi, cette formation est éligible au PROGRAMME RÉGION - Abondement CPF demandeurs d'emploi - Formations sup. Pour savoir si vous êtes éligible, C cliquez ici

Pré-requis obligatoires

Pour intégrer dans de bonnes conditions le portail Mİ, il est nécessaire de suivre la spécialité Mathématiques en première et en terminale d'un baccalauréat série générale.

Pré-requis recommandés

Pour intégrer le parcours de première année, il est conseillé de suivre la spécialité Numérique et Sciences informatiques en première et terminale. Cette spécialité constitue un « plus » pour le parcours informatique, mais ne pas avoir suivi cette spécialité par choix ou parce qu'elle n'était pas proposée par le lycée n'empêchera pas de suivre et réussir dans le parcours informatique.

En plus de la spécialité Mathématiques, il est conseillé de privilégier le choix de spécialités scientifiques en première et terminale.







Et après

Poursuite d'études

1 parcours en Licence 3 Mention informatique

1 Master avec 2 parcours à l'Université d'Angers

- Conception et Développement
- İntelligence Artificielle

infos pratiques

Contacts

Directeur des études

David Genest

■ david.genest@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L1

Touria Ait El Mekki

™ touria.aitelmekki@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L2

Sylvain Lamprier

sylvain.lamprier@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L3

igor Stéphan

■ igor.stephan@univ-angers.fr

Contact administratif

Portail Mi - MPC

■ Ilmpc-mi.sciences@contact.univ-angers.fr

Contact administratif

L2 informatique

■ I2info.sciences@contact.univ-angers.fr

Lieu(x)

Angers







Campus

A Campus Belle-beille



Programme

Organisation

Chaque année de licence est découpée en 5 périodes de 6 ou 7 semaines.

La L1 est divisée en deux parties : les périodes 1 et 2 sont composées d'enseignements suivis par tous, et à partir de la période 3, deux parcours distincts sont proposés pour conduire à une spécialisation allant vers la mention visée : Mathématiques ou İnformatique.

L1 | Mi - Parcours informatique

L1 | Mi - Parcours informatique

Année 1

Anglais UE 2,66h 13,34h Expression écrite et orale UE 2 Expression écrite et orale Matière 2,67h Projet personnel et professionnel UE 2,67h Projet personnel et professionnel UE 1 Projet personnel et professionnel Matière 5,34h 1,33h Culture numérique UE 5 1 Culture numérique Matière 8h 2h 5 Concrétisation UE 5 5 Bloc : Mathématiques Bloc 4h 36h 36h Bloc : Mathématiques Bloc UE 5 Analyse élémentaire Matière Matière 5 Algèbre élémentaire Matière Matière 5 Algèbre élémentaire Matière Matière 4 Arithmétique dans Z UE 5 Bloc : Fondements et algorithmique Bloc 22 Algorithmique 1 Matière 22,67h Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1		Nature	СМ	TD	TP	Crédits
Expression écrite et orale UE 2 £xpression écrite et orale Matière 2,67h Projet personnel et professionnel UE 1 Projet personnel et professionnel Matière 5,34h 1,33h Culture numérique UE 5 1 Culture numérique Matière 8h 5 Concrétisation UE 5 5 Concrétisation Matière 4h 36h Bloc : Mathématiques Bloc 13 4 Analyse élémentaire UE 5 5 Algèbre élémentaire Matière 4h 5 Algèbre élémentaire UE 5 4 Algèbre élémentaire Matière 4 4 Algèbre élémentaire Matière 4 2 4 Algèbre élémentaire Matière 4 2 4 Algèbre élémentaire Matière 8h 20h 22 Algorithmétique dans Z Matière 8h 22,67h	Anglais	UE				3
Expression écrite et orale Projet personnel et professionnel Projet personnel et professionnel Projet personnel et professionnel Matière UE 1 Culture numérique UE 8h Concrétisation UE 5 Concrétisation Matière 4h 36h Bloc: Mathématiques Bloc: Mathématiques Analyse élémentaire Analyse élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE 2,67h 1 1 1 UE 2,67h 1 1 1 1 UE 2,67h 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Anglais	Matière		2,66h	13,34h	
Projet personnel et professionnel Projet personnel et professionnel Matière Projet personnel et professionnel Matière UE UE 1 Culture numérique Matière Matière Matière Matière Matière Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Algorithmique I Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 Matière JUE S,34h 1,33h 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Expression écrite et orale	UE				2
Projet personnel et professionnel Culture numérique Culture numérique Matière	Expression écrite et orale	Matière			2,67h	
Culture numérique Culture numérique Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière Arithmétique dans Z Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Matière Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 1 Matière Mati	Projet personnel et professionnel	UE				1
Culture numérique Matière Matière UE S Concrétisation Matière Andlyse élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière Matière Bloc Bloc UE S Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE S Bh Bh S Bh Bh	Projet personnel et professionnel	Matière		5,34h	1,33h	
Concrétisation UE 5 Concrétisation Matière 4h 36h Bloc : Mathématiques Bloc 13 Analyse élémentaire UE 5 Analyse élémentaire Matière Algèbre élémentaire UE 5 Algèbre élémentaire Matière Arithmétique dans Z UE 4 Arithmétique dans Z UE 4 Arithmétique dans Z UE 7 Arithmétique dans Z Matière 8h 20h Bloc : Fondements et algorithmique Bloc 22 Algorithmique 1 UE 7 Algorithmique 1 Matière 22,67h Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1 UE 6	Culture numérique	UE				1
ConcrétisationMatière4h36hBloc : MathématiquesBloc13Analyse élémentaireUE5Analyse élémentaireMatière5Algèbre élémentaireMatière5Arithmétique dans ZUE4Arithmétique dans ZMatière8h20hBloc : Fondements et algorithmiqueBloc22Algorithmique 1UE7Algorithmique 2Matière22,67hAlgorithmique 2Matière8h8hAlgorithmique 2Matière8h8h20hFondements de l'informatique 1UE56	Culture numérique	Matière			8h	
Bloc : Mathématiques Analyse élémentaire Analyse élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière Bloc : VE Arithmétique dans Z Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 Bloc : VE Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Elements 186 Bloc 22 Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Elements 186 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Algorithmique 1 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Algorithmique 1 Bloc 30 B	Concrétisation	UE				5
Analyse élémentaire Analyse élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE 5 Algorithmique 2 Bloc Bloc Bloc C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Concrétisation	Matière	4h		36h	
Analyse élémentaire Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Bloc : Fondements et algorithmique Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE Matière Bloc Bloc Bloc Bloc Bloc Bloc Bloc Bloc	Bloc : Mathématiques	Bloc				13
Algèbre élémentaire Algèbre élémentaire Matière Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière Bloc : Fondements et algorithmique Bloc : Fondements et algorithmique Bloc : UE Algorithmique 1 Algorithmique 1 Matière Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 22 Algorithmique 1 Bloc : 6	Analyse élémentaire	UE				5
Algèbre élémentaire Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière 8h 20h Bloc : Fondements et algorithmique Bloc : Bloc 22 Algorithmique 1 UE 7 Algorithmique 1 Matière 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE 6	Analyse élémentaire	Matière				
Arithmétique dans Z Arithmétique dans Z Matière 8h 20h Bloc : Fondements et algorithmique Bloc : Fondements et algorithmique Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Fondements de l'informatique 1 UE 4 Algorithmique 8h 8h 20h Electric 4 Algorithmique 1 Bloc 22 Algorithmique 1 Matière 8h 8h 20h Electric 4 Algorithmique 1 Bloc 22 Algorithmique 1 Bloc 30 Bloc 30 Algorithmique 1 Bloc 30 Bloc 30 Bloc 30 Algorithmique 1 Bloc 30 Blo						5
Arithmétique dans Z Bloc : Fondements et algorithmique Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 3 Algorithmique 4 Algorithmique 5 Algorithmique 6 Algorithmique 7 Algorithmique 8 Algorithmique 8 Algorithmique 9 Algorithmique 1 Bloc 22 7 Algorithmique 9 Matière 8 8 8 8 8 20 8 8 6	•					
Algorithmique 1 UE 7 Algorithmique 1 Matière 22,67h Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1 UE 6						4
Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 1 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Algorithmique 2 Matière Matière Matière 8 Algorithmique 2 Motière 8 Algorithmique 1 UE 6	Arithmétique dans Z	Matière	8h	20h		
Algorithmique 1 Matière 22,67h Algorithmique 2 Matière 8 8 Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1 UE 6	Bloc : Fondements et algorithmique	Bloc				22
Algorithmique 2 Matière 8 Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1 UE 6	Algorithmique 1	UE				7
Algorithmique 2 Matière 8h 8h 20h Fondements de l'informatique 1 UE 6	Algorithmique 1	Matière			22,67h	
Fondements de l'informatique 1 UE 6	Algorithmique 2	Matière				8
·	Algorithmique 2	Matière	8h	8h	20h	
Fondements de l'informatique 1 Matière 8h 16h	Fondements de l'informatique 1	UE				6
	Fondements de l'informatique 1	Matière	8h	16h		



Base d'informatique	UE		1
Bases d'informatique	Matière		
Bloc : Développement	Bloc		13
Développement web 1	UE		4
Développement web 1	Matière		
Linux	UE		2
Linux	Matière	8h	
Développement Python	UE		3
Développement Python	Matière 4h	16h	
Base de données 1	UE		4
Bases de données 1	Matière 5,33h	12h	

L2 | İnformatique

Année 2

	Nature CM TD	TP Crédits
Anglais 1	UE	2
Anglais 1	Matière	16h
Anglais 2	UE	2
Anglais 2	Matière	16h
Projet personnel et professionnel	UE	3
Projet personnel et professionnel	Matière 10,67h 13,33h	4h
Algèbre linéaire	UE	7
Algèbre linéaire	Matière 24h 36h	
Algorithmique et programmation	Bloc	16
Algorithmique 3	UE	8
Algorithmique 3	Matière 13,34h 18,66h	22,67h
Programmation orientée objet l	UE	8
Programmation orientée objet l	Matière 25,33h22,67h	20h
Fondements et théorie de l'informatique	Bloc	14
Fondements de l'informatique 2	UE	6
Fondements de l'informatique 2	Matière 24h 24h	
Théorie des langages 1	UE	6
Théorie des langages 1	Matièr £5]3,639 999999	9 5 ,9 9 197h
Fondements de l'informatique 3	UE	2
Fondements de l'informatique 3	Matière 8h 8h	
Technologie de l'informatique	Bloc	16
Bases de données 2	UE	4
Bases de données 2	Matière 10,67h 9,33h	12h
Développement web 2	UE	6
Développement web 2	Matière 20,0 72 7,99000)0000000002h
Systèmes GNU/Linux et Bash	UE	3



Systèmes GNU/Linux et Bash	Matière	8h	16h	
Systèmes	UE			3
Systèmes	Matière	12h	12h	

L3 | informatique

Année 3

	Nature	СМ	TD	TP	Crédits
Anglais 1	UE				2
Anglais 1	Matière			16h	
Anglais 2	UE				2
Anglais 2	Matière			16h	
3PE	UE				0
3PE	Matière			20h	
Stage choix 1 parmi 2	UE				6
Entreprise	Matière				
Laboratoire	Matière				
Choix de 2 UE parmi les 4	UE				4
Synthèse d'image	Matière	6,33h		17,67h	
İnitiation aux systèmes intelligents	Matière	7h	3,33h	13,67h	
Développement d'interfaces graphiques	Matière	4h		20h	
introduction au machine learning avec Python	Matière	7h	4,67h	12,33h	
Fondement	Bloc				15
Fondements de l'informatique 4	UE				3
Fondements de l'informatique 4	Matière	10h	10h		
Théorie des langages 2 et compilation	UE				6
Théorie des langages 2 et compilation	Matière	20h	16h	12h	
Architecture des ordinateurs	UE				6
Architecture des ordinateurs	Matière	20h	11,6h	4,2h	
Algorithmique et programmation	Bloc				16
Programmation logique	UE				3
Programmation logique	Matière	10h	6h	8h	
Programmation fonctionnelle	UE				3
Programmation fonctionnelle	Matière	10h	6h	8h	
Algorithmique des graphes	UE	101	41	0.1	3
Algorithmique des graphes	Matière	12h	4h	8h	7
Programmation orientée objet 2	UE Martiàra	206		4.4h	/
Programmation orientée objet 2	Matière	20h		44h	
Technologie de l'informatique	Bloc				15
Traitement de données	UE	0.6=:			
Traitement de données	Matière	6,67h		13,33h	3
Base de données 3	UE				6



Base de données 3 Développement web 3 Développement web 3 Matière 12h 12h 16h

UE 6

Matière 13,33h 26,67h

