



LICENCE



Lieu de la formation CHOLET

Contacts

Service Scolarité
scolarite.esthua@listes.univ-angers.fr
Tél. 02 44 68 81 00

CONTRAT PRO.
Direction de la Formation Continue
alternance@univ-angers.fr

Campus CHOLET
Boulevard Pierre Lecoq
BP 90207 | 49300 CHOLET
scolarite.cholet@listes.univ-angers.fr
Tél. 02 44 68 82 00

Responsable de la formation

Marie SONNETTE
marie.sonnette@univ-angers.fr

Responsable des stages

Nadia GMAR
nadia.gmar@univ-angers.fr

Chargé du suivi des étudiants

Richard POIRIER
richard.poirier@univ-angers.fr

Adresses web

www.univ-angers.fr/esthua
www.univ-angers.fr/alternance



Alternance
et Contrat Pro.
possible en 3^e
année

Mention Sciences Sociales (Bac+3)

PARCOURS ANIMATION SOCIALE, ÉDUCATIVE, CULTURELLE ET DE LOISIRS

Présentation

Les métiers de l'animation ont connu depuis 30 ans une grande diversification des pratiques professionnelles. On compte environ **100 000 professionnels déclarés** et l'on trouve des emplois tout spécialement dans les secteurs du social, de la culture, des loisirs, de l'éducation et de la santé. Les employeurs sont aussi bien le secteur public (notamment les collectivités territoriales), des associations, des ONG ou des entreprises privées. Cette licence correspond particulièrement à des étudiants souhaitant travailler dans l'animation tout en acquérant une formation leur permettant d'occuper des postes à responsabilités au cours de leur carrière. Nos enseignements visent à donner une **réflexion théorique et critique de sciences sociales généralistes** tout en fournissant les outils professionnels pour exercer dans le secteur de l'animation.

Objectifs

Les connaissances, les attitudes et les habiletés acquises au terme de la formation sont de nature à permettre à l'étudiant l'analyse des différentes dimensions de l'animation et du loisir, la gestion efficace des organisations et des équipes et la maîtrise des situations de terrain dans les domaines de l'animation sociale, culturelle, éducative et de loisirs.

La formation permet aux étudiant(e)s de :

- Développer un esprit critique et analytique en sciences sociales sur les phénomènes sociaux et se familiariser avec les méthodes de recherche.
- Connaître les concepts, les théories et les méthodologies utilisés dans le champ de l'animation afin de produire des discours réflexifs sur sa pratique professionnelle.
- Saisir et analyser la contribution et l'impact psychosociaux, culturels, politiques et économiques de l'animation en regard de la dynamique de la société contemporaine.
- Appliquer les techniques et les stratégies d'intervention et de planification utilisées au sein des entreprises du tiers secteur et des collectivités.
- Connaître les publics de l'animation, leur fonctionnement social et psychologique ainsi que leurs besoins (enfants, jeunes, personnes âgées, personnes handicapées...).
- Réussir des expériences pratiques dans divers secteurs de l'animation tels que les centres de loisirs, les centres de plein air, les foyers pour personnes âgées, les associations de jeunes, les centres d'hébergement, les foyers...

Aide à la réussite

Aide à l'élaboration du projet personnel et professionnel. Tutorat et accompagnement avec le Dispositif d'Aide à la Réussite Étudiante en L1 (DARE).

Poursuite d'étude | Insertion Professionnelle

À l'issue de la L3, et/ou de la LP, vous pourrez postuler pour entrer en Master, afin de vous spécialiser. Les thématiques à viser sont variées : culture, social, enseignements, événementiel, etc. Vous pourrez également prétendre à occuper un certain nombre de postes :

- **Équipements socioculturels** : directeur de service de loisir, responsable de services et d'activités socioculturels, animateur communautaire, médiateur culturel, animateur de maison de jeunes, de centres sociaux, de maisons de quartier, éducateur populaire, responsable d'office de tourisme, animateur en centre de résidence pour jeunes travailleurs.
- **Milieu scolaire** : planificateur, animateur, gestionnaire de la programmation d'activités socioculturelles et culturelles, périscolaires ou de la vie étudiante.
- **Milieu institutionnel** : animateur en CCAS, structures d'intervention sociale, collectivités locales, DISS, Intercommunalité, Animateur en secteurs de rééducation et d'insertion sociale, agent de développement dans les secteurs culturels, touristiques, de plein air, du loisir scientifique ou socio-éducatif, gestionnaire, planificateur, formateur, animateur de prévention.
- **Organismes privés lucratifs** : gestionnaire d'équipements «récréo-touristiques», organisateur d'événement, recherche et analyse reliées aux domaines du loisir, de la culture et des sports, des vacances.
- **Organismes privés à but non lucratif** : directeur d'association, responsable de la programmation d'activités de loisir, formateur auprès de bénévoles, responsable du développement local.

— Poursuite d'étude | Insertion Professionnelle

Attention, à l'issue de la L2, il est possible de s'inscrire soit en L3, soit en Licence professionnelle « métier de l'animation sociale, socio-éducative et socio-culturelle » (soit dans les deux), qui permet de suivre quelques cours supplémentaires de remise à niveau et délivre le droit d'exercer les fonctions d'animation et de direction en accueil collectif de mineur sans hébergement (selon l'arrêté du 9 février 2007). En revanche, la LP rend plus difficile la poursuite d'étude.

— Programme

Semestre 1 :

UE1 Compétences transversales en Langues étrangères et en Français

Anglais - LV2 - Techniques d'expression écrite

UE2 Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion

Concepts fondamentaux de l'économie - Connaissance des entreprises et des organisations - Institutions de la commune à l'UE - Analyse Statistique

UE3 Compétences disciplinaires en SHS

Histoire sociale du tourisme, des loisirs et de la culture - Géographie du tourisme, des loisirs et de la culture - Médiation, Interprétation et Animation - Méthodologies du travail universitaire

UE4 Compétences préprofessionnelles

Bilan personnel - Découverte du secteur professionnel - Informatique - Conférences professionnelles - Psychologie du développement - Techniques d'animation - Stage optionnel

Semestre 2 :

UE1 Compétences transversales en Langues étrangères et en Français

Anglais - LV2 - Pratique théâtrale maîtrise expression orale et du corps

UE2 Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion

Analyse de la relation de service - Connaissance des entreprises et des organisations - Bases du droit - Principes et mécanismes comptables

UE3 Compétences disciplinaires en SHS

Espaces et sociétés de la France - Mobilité - accessibilité et transports - Histoire de l'art - 3PE et méthodologie de la recherche de stage et d'emploi ou projet personnel

UE4 Compétences préprofessionnelles

3PE et méthodologie de la recherche de stage et d'emploi ou projet personnel - Relations interculturelles et accueil - Informatique - Conférences professionnelles - Droit - Droit des centres de loisirs - Psychologie sociale - Institutions et animation - Stage optionnel

Semestre 3 :

UE1 Compétences transversales en Langues étrangères et en Français

Anglais - LV2 - Communication

UE2 Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion

Obligations, contrat, responsabilités - Théorie générale du marketing - Droit du travail - Comptabilité générale

UE3 Compétences disciplinaires en SHS

Villes et campagnes - Analyse sociologique - Méthodes de recherche en sciences sociales - Histoire de l'art

UE4 Compétences préprofessionnelles

Projet professionnel - Histoire de l'éducation populaire - Informatique - Conférences professionnelles - Gestion de projet - PAO/CAO - Techniques d'animation adaptées

Semestre 4 :

UE5 Stage et projet

Stage de 3 mois minimum

Semestre 5 : en alternance

UE1 Compétences transversales en Langues étrangères et en Français

Anglais - LV2 - Communication scientifique

UE2 Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion

Comportement du consommateur - Négociation

UE3 Compétences disciplinaires en SHS

Psychologie des personnes âgées - Psychologie des personnes handicapées

UE4 Compétences préprofessionnelles

Projet professionnel - Conférences professionnelles - Gestion des établissements sociaux, culturels et sportifs - Relations publiques - Relations Presse

Semestre 6 : en alternance

UE1 Compétences transversales en Langues étrangères et en Français

Anglais - LV2

UE2 Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion

Management d'équipe - Coût, budget et contrôle de gestion

UE3 Compétences disciplinaires en SHS

Enjeux culturels de la société contemporaine - La Direction d'un accueil collectif de mineurs

UE4 Compétences préprofessionnelles

Présentation des concours de la fonction Publique Territoriale - Informatique - Gestion de projet

UE5 Stage et projet

— Public visé

- La formation est ouverte à tous les bacheliers.
- Entrée en L1 : Admission post-bac.
- Entrée en L3 : pour les titulaires d'un BTS, d'un DUT ou des deux premières années de licence validées (120 Crédits ECTS).
- Une expérience de l'animation est un plus (BAFA, expériences en centre de loisir, etc.). L'entrée se fait sur dossier puis entretien.

— Stage

- En L2 : 12 semaines minimum
- En L3 : 12 semaines minimum en alternance.

— Modalités pratiques en Contrat Pro.

- Sélection : sur dossier et entretien de février à fin juin.
- Rythme d'alternance : voir calendrier annuel de la formation.
- Période de formation : de septembre à septembre.
- Durée de la formation : voir calendrier de la formation.
- Coût : 3300 euros (+ droits universitaires). Prise en charge par l'entreprise.