

Licence Professionnelle

Sciences, Technologies, Santé

2025-2026

MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : APPLICATIONS WEB



LP Web

Apprentissage

Contrat Pro.

SOMMAIRE

CONTENUS

03

Contacts de la formation

04

Calendrier 2025-2026

05

Calendrier de l'alternance

06

Présentation de la formation

07

Volumes horaires et évaluations

08

Contenus des enseignements

Sommaire interactif
pour revenir au sommaire
cliquer sur 



CONTACTS

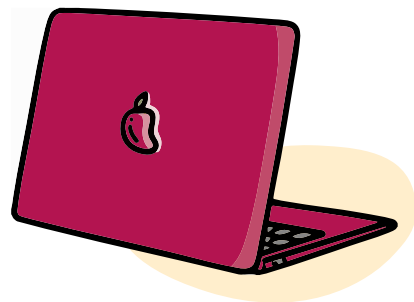
Sandrine TRAVIER : Directrice adjointe à la pédagogie
sandrine.travier@univ-angers.fr

Jean-Philippe HAMIEZ : Responsable pédagogique et Président du jury
Tél. : 02 41 73 53 85
jean-philippe.hamiez@univ-angers.fr

Tony BRETON : Directeur adjoint relations extérieures
tony.breton@univ-angers.fr

Lucie CESBRON : Gestion de la scolarité et des examens
Tél. : 02 41 73 54 60
lpaw.sciences@contact.univ-angers.fr

Charlotte BROSSET : Alternance
Tél. : 02 41 73 52 17
re.sciences@contact.univ-angers.fr






Scolarité - Examens

Bâtiment A, Rez-de-chaussée
Horaires d'ouverture
8h30 – 12h30
13h30 – 17h00
Du lundi au vendredi



CALENDRIER

Accueil / Réunion de rentrée	Lundi 01 septembre 2025 10h00 Salle G205
Distribution des ordinateurs portables prêtés par le département Informatique	Lundi 01 septembre 2025 à partir de 11h00
Campus Day (pas d'enseignement)	Jeudi 25 septembre 2025
Projet tuteuré 1 (Fi & FC uniquement)	Lundi 06 octobre 2025 au vendredi 24 octobre 2025
<i>Vacances d'automne (FI & FC uniquement)</i>	 <i>Samedi 25 octobre 2025 au dimanche 02 novembre 2025</i>
Soutenance projet tuteuré 1	Dernière semaine de novembre 2025
<i>Vacances de fin d'année (FI & FC uniquement)</i>	 <i>Samedi 20 décembre 2025 au dimanche 04 janvier 2026</i>
Projet tuteuré 2 (Fi & FC uniquement)	Lundi 08 décembre 2025 au mercredi 07 janvier 2026 et Lundi 09 février 2026 au vendredi 06 mars 2026
Projet tuteuré 2 (Alternants)	Entre lundi 05 janvier 2026 et vendredi 06 mars 2026 <i>(en présentiel 05 au 07 janvier 2026)</i>
<i>Vacances d'hiver (FI & FC uniquement)</i>	 <i>Samedi 21 février 2026 au dimanche 01 mars 2026</i>
Soutenance projet tuteuré 2	Entre le vendredi 27 mars 2026 et mardi 31 mars 2026
Restitution des ordinateurs	A l'issue des soutenances de projet 2
Stage en entreprise (Fi & FC uniquement)	Entre mercredi 01 avril 2026 et vendredi 31 juillet 2026
Soutenances de stage et alternance	Jeudi 27 août 2026 au lundi 31 août 2026
Jury de diplôme 1 ^{ère} Session	1 ^{ère} semaine septembre 2026
Rattrapages 2 ^{nde} Session	2 ^{ème} semaine septembre 2026
Jury de diplôme 2 ^{nde} Session	Dernière semaine de septembre 2026

Planning susceptible de modifications

FI : Formation Initiale
FC : Formation Continue





CALENDRIER D'ALTERNANCE

Intitulé exacte de la formation : Licence professionnelle Applications web

Site de formation : Angers

Adresse de la formation : Faculté des Sciences - 2, Bd Lavoisier 49045 ANGERS Cedex 01

Responsable de la formation : Jean-Philippe HAMIEZ

Nombre d'heures totales théoriques de la formation : 616h



2025																															2026																														
Septembre					Octobre					Novembre					DECEMBRE						JANVIER					FÉVRIER					MARS					AVRIL					MAI					JUIN					JUILLET					AOÛT					
1	L				1	M				1	S				1	L				1	J				1	D				1	V				1	L				1	M				1	S															
2	M				2	J				2	D				2	M				2	V				2	L				2	S				2	M				2	J				2	D															
3	M				3	V				3	L				3	M				3	S				3	M				3	D				3	M				3	V				3	L															
4	J				4	S				4	M				4	J				4	D				4	M				4	L				4	J				4	S				4	M															
5	V				5	D				5	M				5	V				5	S				5	J				5	M				5	V				5	D				5	M															
6	S				6	L				6	J				6	S				6	L				6	V				6	M				6	S				6	L				6	J															
7	D				7	M				7	V				7	D				7	M				7	S				7	J				7	D				7	M				7	V															
8	L				8	M				8	S				8	L				8	J				8	D				8	V				8	L				8	M				8	S															
9	M				9	J				9	D				9	M				9	V				9	L				9	S				9	M				9	J				9	D															
10	M				10	V				10	L				10	M				10	S				10	M				10	D				10	M				10	V				10	L															
11	J				11	S				11	M				11	J				11	D				11	M				11	L				11	J				11	S				11	M															
12	V				12	D				12	M				12	V				12	L				12	J				12	S				12	V				12	D				12	M															
13	S				13	L				13	J				13	S				13	M				13	V				13	M				13	L				13	S				13	J															
14	D				14	M				14	V				14	D				14	M				14	S				14	J				14	D				14	M				14	V															
15	L				15	M				15	S				15	L				15	J				15	D				15	V				15	L				15	M				15	S															
16	M				16	J				16	D				16	M				16	S				16	L				16	S				16	M				16	J				16	D															
17	M				17	V				17	L				17	M				17	S				17	M				17	D				17	M				17	V				17	L															
18	J				18	S				18	M				18	J				18	D				18	M				18	L				18	J				18	S				18	M															
19	V				19	D				19	M				19	V				19	J				19	D				19	M				19	V				19	D				19	M															
20	S				20	L				20	J				20	S				20	M				20	V				20	M				20	L				20	S				20	J															
21	D				21	M				21	V				21	D				21	M				21	S				21	J				21	D				21	M				21	V															
22	L				22	M				22	S				22	L				22	J				22	D				22	M				22	L				22	M				22	S															
23	M				23	J				23	D				23	M				23	V				23	L				23	S				23	M				23	J				23	D															
24	M				24	V				24	L				24	M				24	S				24	M				24	D				24	M				24	V				24	L															
25	J				25	S				25	M				25	J				25	D				25	M				25	L				25	J				25	S				25	M															
26	V				26	D				26	M				26	V				26	L				26	J				26	M				26	V				26	D				26	M															
27	S				27	L				27	J				27	S				27	M				27	L				27	M				27	S				27	L				27	J															
28	D				28	M				28	V				28	D				28	M				28	S				28	J				28	D				28	M				28	V															
29	L				29	M				29	S				29	L				29	M				29	M				29	M				29	L				29	M				29	S															
30	M				30	J				30	D				30	M				30	V				30	D				30	S				30	M				30	J				30	D															
31	V				31	L				31	M				31	J				31	S				31	M				31	D				31	V				31	L				31	S															

Légende :

- Week-end
- Jour férié
- Congés universitaires
- Rentrée
- Période de formation théorique
- Période en entreprise
- Jours de révisions recommandés ou Période en entreprise *
- Examen final (selon convocation sinon en structure)
- Examens

Droits à congés pour révisions (DEUST/2/3/1/Pro/M2) : 5 jours de congés supplémentaires pour révision à accorder par l'employeur sur période en entreprise (Code du travail article L6222-35)

PRÉSENTATION DE LA FORMATION

La formation met l'accent sur le développement d'applications web, dans un esprit DevOps / logiciels libres, notamment pour la mise en place des applications informatiques constituant un intranet ou utilisant l'internet et les supports mobiles.

Cette formation a pour objectif de répondre aux attentes des entreprises et administrations en besoin de techniciens en informatique de haut niveau. Ceux-ci doivent être aptes à installer, gérer et faire évoluer de manière autonome leurs équipements matériel et logiciel (pour les PME ou petites administrations) ou à s'intégrer dans une équipe chargée du système d'information (pour les plus grandes entités). En effet, dans les entreprises actuelles, le nombre de personnels dont les métiers sont liés à l'informatique allant croissant, la définition des tâches et la granularité des métiers se précisent.

MATIÈRES ENSEIGNÉES ET STAGE

- Algorithmique et programmation objet (langages C++, Java)
- Systèmes (GNU / Linux, Windows) et réseaux (TCP-IP, Samba, sécurité)
- Outils DevOps (gestion de projet, conteneurisation, virtualisation, test logiciel)
- Base de données (langage SQL et SGBD Postgresql, MySql, Oracle)
- Développement web (XHTML, PHP, CSS, Javascript, AJAX, CMS, Java EE, ERP)
- Méthodes de conception (Merise, UML)
- Communication & environnement professionnel (anglais, expression écrite et orale, droit de l'informatique)

Pour les étudiants en FI & FC, 2 projets tuteurés sont à réaliser au cours de l'année (un seul en alternance) ainsi qu'un stage en entreprise de 4 mois minimum à l'issue de la formation.

POURSUITE D'ÉTUDES

Au cas par cas, pour un Master professionnel en adéquation avec la formation et pour les étudiants ayant acquis un très bon niveau.

DÉBOUCHÉS

- Développeur web
- Analyste programmeur
- Analyste d'exploitation
- Administrateur système et réseaux
- Administrateur de bases de données
- Ingénieur d'étude

FI : Formation Initiale

FC : Formation Continue



VOLUMES HORAIRES - ÉVALUATIONS

LP Applications Web								60 ECTS		
UE	Matières	ECTS	Coef.	Volumes horaires			Contrôle des connaissances			
				Tot.	CM	TD	TP	1 ^{re} session		2 ^e session
								Assidus	D.A.	
1	Algorithmique & programmation objet	7	7,5	77,0	27,0	30,0	20,0	CC	CC	CT – 2h
2	Systèmes & réseaux	7	7,5	72,0	20,0	4,0	48,0	CC	CC	CT – 2h
3	Outils DevOps	7	6,5	66,0	15,0	8,0	43,0	CC	CC	CT – 2h
4	Conception des SI & bases de données	6	6,0	65,0	27,0	18,0	20,0	CC	CC	CT – 2h
5	Bases du développement Web	5	4,5	45,0	15,0	5,0	25,0	CC	CC	CT – 5h
6	Développement Web avancé	8	7,5	75,0	24,0	8,0	43,0	CC	CC	CT – 2h
7	Communication & environnement professionnel	4	4,5	50,0	35,0	15,0	0,0	CC	CC	CT – 1h
8	Projet(s) tutoré(s)	7	7,0	NA				TRS	TRS	NA
9	Stage / Alternance	9	9,0	NA				TRS	TRS	NA
		60	60	467,0	163,0	88,0	199,0			

CT = Contrôle Terminal

CC = Contrôle Continu

DA = Dispensé d'Assiduité

NA = Non Applicable (pas de seconde session pour les UE8-9)

TRS = Travail / Rapport / Soutenance

> La Licence Professionnelle est en contrôle continu (CC) intégral, quelque soit la forme des CC (écrit, oral...).

> Les dispensés d'assiduité sont dispensés des enseignements, mais pas des évaluations (sous forme de CC/TRS).

> Les UE8-9 donnent lieu à la rédaction d'un rapport & à une soutenance orale. Elles sont évaluées selon 3 critères (TRS)

Pas de 2^{de} session ni dispense --> Report session 1

Attention

En seconde session, des oraux pourront remplacer les épreuves écrites lorsque l'effectif, la pédagogie ou la matière peuvent le justifier.

Il n'y a pas de seconde session pour les enseignements assurés par des intervenants extérieurs à l'UA.



CONTENUS DES ENSEIGNEMENTS

UE1

ALGORITHMIQUE & PROGRAMMATION OBJET

- COMPÉTENCES ATTENDUES

- Appréhender un raisonnement algorithmique.
- Comprendre les bases de l'algorithmique impérative et de la programmation informatique.
- Concevoir un programme dans le langage C++, le compiler et l'exécuter.
- Connaître l'approche orientée objet (attributs & méthodes, héritage, polymorphisme, encapsulation) pour comprendre les outils basés sur cette approche (langages de programmation, bases de données, méthodes).

- DISCIPLINES CONCERNÉES

- Algorithmique
- Programmation objet

UE2

SYSTÈMES ET RÉSEAUX

- COMPÉTENCES ATTENDUES

- Être capable d'utiliser les principaux systèmes d'exploitation de type Windows & GNU / Linux.
- Connaître les bases de la programmation système (en langage C & langages de script) pour la réalisation de fonctions spécifiques au système utilisé ou comme aide à l'administration d'un parc de machines.
- Connaître les principes du protocole TCP-IP (plan d'adressage IP, routage, pare-feu...).
- Savoir intégrer des postes utilisant des systèmes d'exploitation différents dans un même réseau (Samba...).
- Prendre en compte les problèmes de sécurité (authentification & droits d'accès, virus, filtrage, cryptage).

- DISCIPLINES CONCERNÉES

- Systèmes d'exploitation
- Réseaux

UE3

OUTILS DEVOPS

- COMPÉTENCES ATTENDUES

- Savoir comment se gère un projet informatique.
- Savoir utiliser/installer/paramétrer des outils de conteneurisation & virtualisation.
- Connaître les méthodologies & maîtriser les technologies liées aux tests logiciels.

- DISCIPLINES CONCERNÉES

- Gestion de projet
- Virtualisation
- Conteneurisation
- Test logiciel

UE4

CONCEPTION DES SYSTÈMES D'INFORMATION ET GESTION DES BASES DE DONNÉES

- COMPÉTENCES ATTENDUES

- Maîtriser les méthodologies Merise & UML (1 & 2) : dictionnaire des données, dépendances fonctionnelles, MCD, formes normales, MLD, diagramme de classe.
- Connaître les fondements des bases de données : algèbre relationnelle...
- Savoir utiliser un système de gestion de bases de données relationnelles via le langage SQL pour la création de schéma et la manipulation de données (à l'aide de Mysql, Postgresql ou Oracle e.g.).
- Être capable d'administrer un système de gestion de bases de données relationnelles.

- DISCIPLINES CONCERNÉES

- Conception des systèmes d'information
- Bases de données

UE5

BASES DU DÉVELOPPEMENT WEB

- COMPÉTENCES ATTENDUES

- Connaître les langages & technologies pour le développement web, les langages XHTML, CSS, Javascript et PHP.
- Interagir avec les bases de données au tra-



vers de PHP avec la couche PDO.

— Connaître les technologies à base de XML pour l'échange de données & l'interopérabilité.

- DISCIPLINES CONCERNÉES

— Développement Web

UE6

DÉVELOPPEMENT WEB AVANCÉ

- COMPÉTENCES ATTENDUES

— Compléter les bases du développement Web en Java EE (MVC).

— Élargir les connaissances web au développement d'applications mobiles.

— Maîtriser l'installation et la configuration de progiciel de gestion intégré (« ERP » libre).

- DISCIPLINES CONCERNÉES

— Développement Web

— Développement mobile

— ERP

UE7

COMMUNICATION ET ENVIRONNEMENT PROFESSIONNEL

- COMPÉTENCES ATTENDUES

— Avoir les connaissances nécessaires à une bonne communication interne & externe à l'entreprise par la maîtrise des méthodes d'expression écrite & orale, en s'appuyant sur les outils informatiques de communication.

— Anglais : viser le niveau de compétence B2 du Cadre Européen Commun de Référence pour les Langues (CECRL), connaître le vocabulaire de base de l'informatique & les notions spécifiques au contexte des logiciels libres...

— Maîtriser les techniques de recherche d'emploi (lettres de candidature, CV, entretien de candidature).

— Connaître les grands aspects de la législation du secteur d'activité de l'informatique (droit d'auteurs, licences logicielles, devoir et responsabilité de l'informaticien, CNIL).

- DISCIPLINES CONCERNÉES

— Anglais

— Droit de l'informatique, du travail et des entreprises

— Expression écrite et orale

UE8

PROJETS TUTORÉS

- COMPÉTENCES ATTENDUES

— Mettre en pratique des connaissances acquises au cours de la formation.

— Apprendre à travailler en équipe (groupes de 3 à 4 étudiants).

— Apprendre à utiliser des méthodes de conception & de gestion de projet (définition des objectifs, respect des engagements en termes de fonctionnalités & de délai...).

— Savoir présenter son travail sous la forme d'un rapport écrit et sous la forme d'une présentation orale (diaporama).

- DISCIPLINES CONCERNÉES

— 2 projets en Fi & FC, un seul pour les alternants

UE9

STAGE /ALTERNANCE

- COMPÉTENCES ATTENDUES

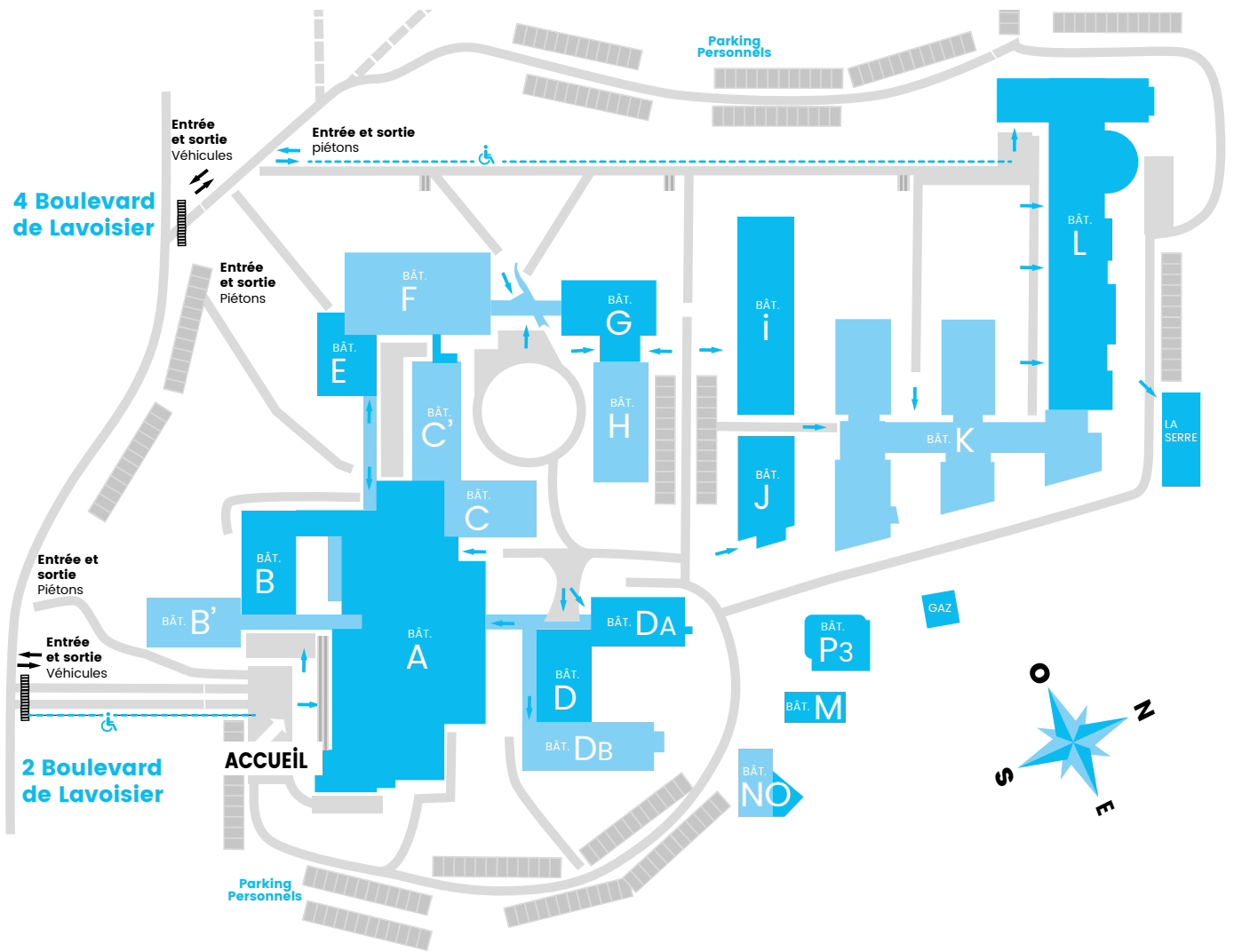
— Acquérir une expérience dans le monde professionnel.

— Mettre en pratique les connaissances acquises.

- DISCIPLINES CONCERNÉES

— Stage en entreprise (Fi & FC, 16 semaines minimum) ou alternance (33 semaines sur l'année)





- A** Scolarité | Accueil | Enseignement (Amphi A à E) | Administration
- B** Enseignement biologie
- B'** Enseignement biologie
- C** Enseignement chimie
- C'** Recherche
- D** Enseignement physique
- Da** Enseignement physique
- Db** Recherche
- E** Enseignement biologie
- F** Enseignement biologie | Recherche
- G** Enseignement géologie | informatique
- H** Enseignement informatique | Recherche
- I** Enseignement mathématiques | Recherche
- J** Enseignement chimie
- K** Recherche
- L** Enseignement transversaux | Enseignement (Amphi L001 à L006)

Impression Service Reprographie UA

