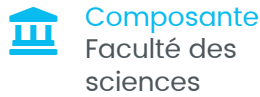


# Algorithmique 1



## En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

## Présentation

### Description

Bases de l'algorithmique impérative : notions de variables, types prédéfinis, instructions élémentaires (affectation, lecture, écriture, entrées et sorties standard); utilisation de structures de contrôle séquentielles, conditionnelles et itératives ; manipulation de structures de données élémentaires (tableaux à 1 et 2 dimensions, chaînes de caractères). Écriture de programmes simples dans le langage C++.

### Objectifs

Appréhender un raisonnement algorithmique. Comprendre les bases de l'algorithmique impérative et de la programmation informatique. Concevoir un programme simple dans le langage C++, le compiler et l'exécuter.

*L'UE se compose de deux matières : Algorithmique 1 P1 (CM/TD et TP), Algorithmique 1 P2 (CM/TD et TP).*

### Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

Notions élémentaires de mathématiques, représentation des nombres en fonction d'une base.

### Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Algorithmique 1	Matière			22,67h	