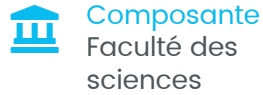


# Algorithmique 2



## En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

## Présentation

### Description

Conception de programmes modulaires (utilisation de procédures et fonctions) : entrées et sorties d'un sous-programme, passage de paramètres par valeur et par variable. Utilisation de types composés (enregistrements). Décomposition de problèmes, structuration de programmes en C++. Emploi d'un générateur de nombres pseudo-aléatoires.

### Objectifs

Être capable d'élaborer un algorithme et un programme informatique pour résoudre un problème, notamment en le décomposant en sous-problèmes. Assimiler la notion de sous-programme, les différentes catégories de paramètres (formels, effectifs) et de passage de paramètres (par valeur, par variable).

*L'UE qui complète cette UE est Algorithmique 3.*

### Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

UE Algorithmique 1

Compétences

Savoir écrire un algorithme utilisant des instructions conditionnelles et répétitives.

## Infos pratiques

---

Lieu(x)

› Angers