

# B2-BOP/BCMP/BV-UE1 : Bioinformatique : Programmation



Niveau  
d'étude  
BAC +3 /  
licence



ECTS  
2 crédits



Composante  
Faculté des  
sciences

## En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

## Présentation

### Description

L'UE se compose d'une matière enseignée sur une période : Bioinformatique P11 (CM, TP) et Bioinformatique P12 (TD).

### Objectifs

Initiation à la programmation en python pour la biologie :

- # Les variables, environnement de programmation VScode, les tests, les chaînes (P11)
- # Les listes, les boucles et les fonctions (P11)
- # Les fichiers : accès aux fichiers locaux ou distants (P12)
- # Les expressions rationnelles pour rechercher des motifs dans un texte (P12)

### Pré-requis obligatoires

Compétences

Utilisation des outils ENT & installation logiciel

### Compétences visées

- # Savoir écrire des commandes de base en python
- # Savoir lire des instructions python et en biopython plus complexes

## Bibliographie

Apprendre à programmer avec python 3, Gérard Swinner, Editions Eyrolles

## Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bioinformatique	Matière	2,7h	9,3h		

## Infos pratiques

### Lieu(x)

› Angers

### Campus

› Campus Belle-beille