

B2-BOP/BCMP/BV-UE1 : Bioinformatique : Programmation



Niveau
d'étude
BAC +3 /
licence



ECTS
2 crédits



Composante
Faculté des
sciences

En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

L'UE se compose d'une matière enseignée sur une période : Bioinformatique P11 (CM, TP) et Bioinformatique P12 (TD).

Objectifs

Initiation à la programmation en python pour la biologie :

- # Les variables, environnement de programmation VScode, les tests, les chaînes (P11)
- # Les listes, les boucles et les fonctions (P11)
- # Les fichiers : accès aux fichiers locaux ou distants (P12)
- # Les expressions rationnelles pour rechercher des motifs dans un texte (P12)

Pré-requis obligatoires

Compétences

Utilisation des outils ENT & installation logiciel

Compétences visées

- # Savoir écrire des commandes de base en python
- # Savoir lire des instructions python et en biopython plus complexes

Bibliographie

Apprendre à programmer avec python 3, Gérard Swinner, Editions Eyrolles

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bioinformatique	Matière	2,7h	9,3h		

Infos pratiques

Lieu(x)

› Angers

Campus

› Campus Belle-beille