

Bases d'informatique



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Représentation des nombres entiers signés et non signés en binaire et hexadécimal.

Représentation des nombres à virgule flottante. Représentation des chaînes de caractères en ASCII et UTF8. Algèbre de Boole, modélisation et simplification des fonctions booléennes.

Objectifs

- Être en mesure de représenter un nombre entier ou réel en binaire.
- Être en mesure d'exprimer une fonction booléenne à partir de sa table de vérité et de la simplifier algébriquement.

L'UE qui complète cette UE est Bases de l'Informatique 2.

Heures d'enseignement

CM/TD - Bases d'informatique 1

Cours magistral / Travaux dirigés

12h

Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

Notions élémentaires de mathématiques, représentation des nombres en fonction d'une base.

Infos pratiques

Lieu(x)

- › Angers

Campus

› Campus Belle-beille