

Docker



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

Machine virtuelle ; Docker ; images et conteneurs logiciels ; images en couches ; réseaux virtuels ; patrons de conception pour les images ; écosystème Docker ; usine de développement logiciel ; DevOps.

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	4h
TP	Travaux pratique	20h

Compétences visées

- # Comprendre la différence entre une machine virtuelle, une image et un conteneur logiciel (chroot, LXC, lib-containers).
- # Comprendre la structure d'une image : système en couches.
- # Comprendre comment Docker manipule le réseau et savoir l'exploiter.
- # Comprendre les différentes philosophies d'utilisation de Docker et connaître les patrons de conception associés.
- # Être capable de créer des images et déployer des conteneurs (Docker CLI, Dockerfile, Composefile).
- # Savoir gérer les persistances des données d'un conteneur à l'autre (commit et utilisation des volumes).
- # Savoir utiliser les différents outils de l'écosystème Docker (couple Git/DockerHub, docker-compose).
- # Être capable d'utiliser Docker pour déployer une usine de développement logiciel (DevOps).

Infos pratiques

Lieu(x)

> Angers

Campus

> Campus Belle-beille