

Dynamique des socio-écosystèmes et jeu d'acteurs



Niveau
d'étude
BAC +5 /
master



ECTS
3 crédits



Composante
Faculté des
sciences

En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Selon le cadre proposé par E. Ostrom, un socio-écosystème peut se comprendre comme une arène d'interactions entre un système écologique composé notamment de ressources pour les sociétés humaines et un système social constitué d'acteurs qui interviennent dans le cadre d'un système de gouvernance donné (i.e. de règles et d'institutions formelles et informelles particulières). Dès lors, selon ce modèle théorique, il devient crucial, pour comprendre l'évolution des écosystèmes, de comprendre aussi la façon dont ces écosystèmes sont « gouvernés », ce qui passe notamment par la compréhension des jeux d'acteurs, c'est-à-dire de la manière dont les acteurs interagissent entre eux et avec leur environnement.

Objectifs

Mener une enquête de terrain, interagir en milieu professionnel, comprendre et expliquer les observations de terrain avec des connaissances théorique (écologie, fonctionnement des écosystèmes, fonctionnement des socio-écosystèmes).

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	7h
TD	Travaux dirigés	6h
TP	Travaux pratique	15h

Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

Connaissances : naturalistes, écologie, fonctionnement des écosystèmes, fonctionnement des socio-écosystèmes,
Technique d'analyse des données d'enquête

Compétences

Travailler en groupe

infos pratiques

Lieu(x)

➤ Angers

Campus

➤ Campus Belle-beille