

# Informatique 2



Niveau  
d'étude  
BAC +3 /  
licence



Composante  
Faculté des  
sciences

## En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

## Présentation

### Description

Contenu de l'enseignement

Initiation à la programmation Web avec le langage Javascript.

# Découverte des notions d'algorithmie (utilisation de variable, boucles, conditionnelles, ...) et de gestion d'événements pour gérer les interactions avec une page Web en Javascript.

# Initiation aux serious games pour le développement d'applications à but pédagogique

### Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	4h
TD	Travaux dirigés	6,67h
CM	Cours magistral	4h
TP	Travaux pratique	9,33h

### Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

Informatique 1

Programme de mathématiques de L1 (MPC ou SVTC)

## Compétences

# Savoir utiliser un navigateur Web

# Savoir utiliser l'arborescence des fichiers d'un système d'exploitation

# Savoir structurer une page web statique

## Compétences visées

Être capable de concevoir une application permettant l'apprentissage ou le perfectionnement d'une notion ou d'une compétence.

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

> Angers

### Campus

> Campus Belle-beille