Informatique 2

Niveau d'étude
BAC +3 / licence

Composante
Faculté des sciences

En bref

- Langue(s) d'enseignement: Français
- Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Contenu de l'enseignement

Initiation à la programmation Web avec le langage Javascript.
Découverte des notions d'algorithmie (utilisation de variable, boucles, conditionnelles, ...) et de gestion d'événements pour gérer les interactions avec une page Web en Javascript.
Initiation aux serious games pour le développement d'applications à but pédagogique

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	4h
TD	Travaux dirigés	6,67h
CM	Cours magistral	4h
TP	Travaux pratique	9,33h

Pré-requis obligatoires

Notions et contenus
Informatique 1
Programme de mathématiques de L1 (MPC ou SVTC)

Compétences
Savoir utiliser un navigateur Web
Savoir utiliser l'arborescence des fichiers d'un système d'exploitation

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 26 février 2024

Savoir structurer une page web statique

Compétences visées

Être capable de concevoir une application permettant l'apprentissage ou le perfectionnement d'une notion ou d'une compétence.

Infos pratiques

Lieu(x)

- Angers

Campus

- Campus Belle-beille

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 26 février 2024