

# 01 – Synthèse d'images



## En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

## Présentation

### Objectifs

- \* Maîtriser les concepts entourant la programmation d'applications mettant en jeu des images de synthèse temps réel dans le cadre de la librairie OpenGL en C.
- \* Comprendre la modélisation 3D et les concepts liés aux coordonnées homogènes.
- \* Comprendre la composition de transformations linéaires pour la création d'objets composés et pour la cinématique.
- \* Être en mesure de mettre en œuvre l'ensemble des notions liées à la caméra, aux lumières, aux couleurs, au texturage, au blending et à l'animation 2D.

### Heures d'enseignement

CM - Synthèse d'images	Cours magistral	8h
TP - Synthèse d'images	Travaux pratique	20h

## Infos pratiques

### Lieu(x)

- › Angers