

O3 – Développement d'interfaces graphiques avancées



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

Architecture et optimisation du code pour des interfaces graphiques complexes en Qt, intégration et création de composants graphiques, portage d'applications entre les deux versions majeures de Qt, introduction à la réalisation d'interfaces graphiques pour des jeux vidéo 3D en OpenGL.

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	4h
TP	Travaux pratique	24h

Infos pratiques

Lieu(x)

- › Angers