

S3-B4-UE12 : Physique numérique avancée



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Programmation avancée en langage C/C++ ;

Ce cours est la continuation du cours de physique numérique du M1 qu'il poursuit de manière plus approfondie, à la fois en programmation et avec des applications tournées vers la physique. Le cours se termine par un projet en petits groupes.

Objectifs

Le but de ce cours est de permettre aux étudiants d'atteindre un niveau avancé dans la programmation en langage C, appliquée à la résolution numérique de problèmes de physique, et de faire le lien avec la programmation orientée objet en C++.

Pré-requis obligatoires

Physique et Informatique de la licence et du Master 1. Connaissances de la programmation en C du Master 1.

Connaître un langage de programmation, et avoir de bonnes bases en programmation C ou C++.

Informations complémentaires

Numéro de cours sur Moodle : 17294

Bibliographie

Programmer en langage C++, Claude Delannoy, Eyrolles

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Physique numérique avancée	Matière	9h	8h	9h	1