

S3-B4-UE13 : infographie, synthèse d'images et réalité virtuelle



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

infographie, interface homme-machine, réalité virtuelle.

Objectifs

Développement d'applications logicielles, infographie temps réel, réalité virtuelle.

Pré-requis nécessaires

Bases de programmation.

Connaître un langage de programmation, et avoir des bases en programmation.

Liste des enseignements

infographie, synthèse d'images 1 crédits
et réalité virtuelle