

Synthèse d'image



Niveau
d'étude
BAC +3 /
licence



Composante
Faculté des
sciences

En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

- Éléments de mathématique propre au fonctionnement d'une carte graphique.
- Présentation des transformations en OpenGL qui sous tendent la création d'objets composés et leur mise en mouvement.
- Mise en œuvre de l'ensemble des notions liées à la caméra, aux lumières, aux couleurs, au texturage, au blending et à l'animation 2D.

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	6,33h
TP	Travaux pratique	17,67h

Pré-requis obligatoires

Notions et contenus

Algorithmique 1 à 5

Compétences

Maîtrise des concepts basiques de la programmation en C

Informations complémentaires

Ressource en ligne disponibles

Numéro de cours sur Moodle - 24032

Compétences visées

Maîtrise des outils mathématiques élémentaires régissant le fonctionnement d'une carte graphique.
Maîtrise de la librairie logicielle OpenGL en C permettant de réaliser des images de synthèse 3D en temps réel.

Infos pratiques

Lieu(x)

› Angers

Campus

› Campus Belle-beille