# UE 1 - Design patterns

Niveau d'étude
BAC +4

ECTS
4 crédits

Composante
Faculté des sciences

## En bref

- Langue(s) d'enseignement: Français
- Ouvert aux étudiants en échange: Oui

# Présentation

## Objectifs

L'objectif de ce cours est d'apprendre les bonnes pratiques d'utilisation des patrons de conception et leur mise en œuvre en Java.

## Compétences visées

- Identifier les problèmes nécessitant l'utilisation de patrons de conceptions.
- Connaître les patrons de conception les plus courants : Singleton, Observateur, Fabriques, Composite, Adaptateur, MVC, etc.
- Mettre en œuvre ces patrons de conception en Java.

## Liste des enseignements

| | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
|---|---|---|---|---|---|
| Design patterns | Matière | 7h | 7h | 20h | |

# Infos pratiques

## Lieu(x)

- Angers

## Campus

- Campus Belle-beille



Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 15 décembre 2023

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 15 décembre 2023