UE 1 - Algorithmique & programmation objet

Niveau d'étude
BAC +3 / licence

ECTS
7 crédits

Composante
Faculté des sciences

En bref

- Langue(s) d'enseignement: Français
- Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Disciplines concernées
Algorithmique
Programmation objet

Compétences visées

Appréhender un raisonnement algorithmique.
Comprendre les bases de l'algorithmique impérative et de la programmation informatique.
Concevoir un programme dans le langage C++, le compiler et l'exécuter.
Connaître l'approche orientée objet (attributs & méthodes, héritage, polymorphisme, encapsulation) pour comprendre les outils basés sur cette approche (langages de programmation, bases de données, méthodes).

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Algorithmique & programmation objet	Matière	27h	30h	20h	

Infos pratiques

Lieu(x)

- Angers

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 mars 2025

Campus

Campus Belle-beille

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 mars 2025