

UE 1 – Algorithmique & programmation objet



Niveau
d'étude
BAC +3 /
licence



ECTS
7 crédits



Composante
Faculté des
sciences

En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Disciplines concernées

Algorithmique

Programmation objet

Compétences visées

Appréhender un raisonnement algorithmique.

Comprendre les bases de l'algorithmique impérative et de la programmation informatique.

Concevoir un programme dans le langage C++, le compiler et l'exécuter.

Connaître l'approche orientée objet (attributs & méthodes, héritage, polymorphisme, encapsulation) pour comprendre les outils basés sur cette approche (langages de programmation, bases de données, méthodes).

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Algorithmique & programmation objet	Matière	27h	30h	20h	

Infos pratiques

Lieu(x)

- › Angers

Campus

› Campus Belle-beille