UE 2 - Génie logiciel, organisation et conduite de projets

Niveau d'étude
BAC +4

ECTS
4 crédits

Composante
Faculté des sciences

En bref

- Langue(s) d'enseignement: Français
- Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

Cet enseignement présente les éléments fondamentaux du génie logiciel. La présentation se focalise sur les cycles de vie du logiciel, la qualité du logiciel, les techniques de spécification, techniques de conception, les techniques de test, et la gestion de projet.

Compétences visées

Savoir appliquer des méthodes nécessaires à la mise en œuvre d'une stratégie efficace d'assurance qualité.
Assimiler et savoir utiliser les outils de gestion de projets et de génie logiciel : tests unitaires, méthodes agiles.
Savoir utiliser ces notions pour être capable de produire et maintenir des logiciels répondant aux besoins des utilisateurs

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Génie logiciel, organisation et conduite de projets	Matière	20h	8h	8h	

Infos pratiques

Lieu(x)

- Angers

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 15 décembre 2023

Campus

> Campus Belle-beille

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 15 décembre 2023