

UE2 – Projet



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Projet réalisé entre septembre et mars et comptabilisé au 2ème semestre pour le contrôle des connaissances. Il s'agit pour un groupe d'étudiants de réaliser un logiciel en mettant en œuvre les connaissances relatives au Génie Logiciel et la Gestion de Projet.

Objectifs

- # Savoir concevoir un cahier des charges.
- # Être capable de concevoir une application.
- # Être capable de travailler en équipe

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Projet	Matière			40h	10 crédits