

Développement mobile



Niveau
d'étude
BAC +4



ECTS
3 crédits



Composante
Faculté des
sciences

En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

Le développement d'applications pour appareils mobiles (tablettes, téléphones, etc.) nécessite d'adapter l'interface et les interactions avec l'utilisateur. Ce cours a pour objectif d'introduire les enjeux et particularités du développement d'applications sur appareils mobiles en s'appuyant sur le SDK d'Android. Les différents points abordés sont : les mécanismes de base (installation, conception, compilation et déploiement), les principaux objets graphiques, la gestion particulière des listes et adaptateurs ainsi que l'utilisation des bases de données. Android ; placement de composants graphiques ; composant liste ; adaptateurs ; SQL.

Heures d'enseignement

CM	Cours magistral	8h
TP	Travaux pratique	20h

Compétences visées

- # Connaître le SDK Android de Google.
- # Savoir compiler et déployer une application sur un appareil mobile sous Android.
- # Savoir découper une application en activités.
- # Connaître les principaux composants graphiques.
- # Être capable d'adapter la saisie d'informations par l'utilisateur à un appareil de petite taille.
- # Savoir implémenter et lier un adaptateur à un composant graphique tel une liste.
- # Savoir stocker et lire des données dans une base de données SQLite liée à l'application.

Infos pratiques

Lieu(x)

> Angers

Campus

> Campus Belle-beille