

Génie logiciel, organisation et conduite de projets



En bref

- › Langue(s) d'enseignement: Français
- › Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Objectifs

Cet enseignement présente les éléments fondamentaux du génie logiciel. La présentation se focalise sur les cycles de vie du logiciel, la qualité du logiciel, les techniques de spécification, techniques de conception, les techniques de test, et la gestion de projet.

Heures d'enseignement

| | | |
|----|------------------|-----|
| CM | Cours magistral | 20h |
| TD | Travaux dirigés | 8h |
| TP | Travaux pratique | 8h |

Compétences visées

- # Savoir appliquer des méthodes nécessaires à la mise en œuvre d'une stratégie efficace d'assurance qualité.
- # Assimiler et savoir utiliser les outils de gestion de projets et de génie logiciel : tests unitaires, méthodes agiles.
- # Savoir utiliser ces notions pour être capable de produire et maintenir des logiciels répondant aux besoins des utilisateurs

Infos pratiques

Lieu(x)

- › Angers

Campus

› Campus Belle-beille