SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Double licence | Mathématiques - Informatique

- Composante : Faculté des sciences
- Ouvert en alternance : Non
- Formation à distance : Non
- Lieu d'enseignement : Angers
- Campus : Campus Belle-beille
- Liens vers les sites du diplôme : Site de la Double licence Mathématiques Informatique : https://info.univ-angers.fr/offre-de-formation/double-licence-mathematiques-informatique/

Présentation

Site de la Double Licence Mathématiques - Informatique (L1-L2-L3)

Retrouver les taux de réussite de ce diplôme ici

Brochure 24/25

Brochure 25/26

Admission

Conditions d'admission

> Vous souhaitez reprendre des études ? Vous êtes notamment salarié, demandeur d'emploi... Vous devez impérativement contacter le Service Commun d'Alternance et de Formation Professionnelle (SCAFOP).

Pré-requis obligatoires

La spécialité Mathématiques en terminale est un prérequis pour cette formation. Les spécialités « NSI » et/ou « Mathématiques expertes » sont simplement recommandées et sont bien sûr appréciées. Les excellents dossiers avec la spécialité « mathématiques expertes » et une autre spécialité seront aussi étudiés avec attention.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025

Pour information, en 2023, tous les étudiant(e)s avaient suivi math experte et les combinaison de spécialités étaient : 15 dossiers math/NSi, 2 math/PC, 1 math/SES, 1 math/HGSP et 1 math/Si.

Le goût pour travailler sur projet sera particulièrement apprécié, notamment sur la partie informatique. En fin de L1, il y aura un challenge informatique sous forme de projet/jeu.

Et après

Poursuite d'études

La formation a été construite pour permettre de poursuivre dans n'importe quels masters de mathématiques et d'informatique.

- Masters mathématiques fondamentales qui préparent à la recherche en mathématiques (thèse) ainsi que l'agrégation de mathématique.
- Masters en mathématiques appliquées : cryptographie, data science, math financière,...
- Masters en ouvrant la voie à un doctorat en intelligence artificielle, en optimisation, en recherche opérationnelle ou en informatique théorique
- Masters généralistes en informatique ou orientés vers le développement d'applications
- plus généralement, tout master en informatique

Outre ces masters, il y a des possibilités d'entrer dans des écoles prestigieuses.

- École normale supérieure en math ou informatique
- En 2023, un étudiant de DL math-éco est rentrée à l'ENSAE et un étudiant de licence de math a été admissible à l'école polytechnique.
- En 2024, un étudiant de la licence de math est rentrée à l'ENSAE.

Infos pratiques

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025

Contacts

Responsable pédagogique

Etienne Mann

etienne.mann@univ-angers.fr

Responsable pédagogique

Laurent Garcia

laurent.garcia@univ-angers.fr

Contact administratif

Double Licence 1 Mathématiques - Informatique

l1dlmi.sciences@contact.univ-angers.fr

Contact administratif

Double Licence 2 Mathématiques - Informatique

l2dlmi.sciences@contact.univ-angers.fr

Contact administratif

Double Licence 3 Mathématiques - Informatique

l3dlmi.sciences@contact.univ-angers.fr;

Lieu(x)

Angers

Campus

Campus Belle-beille

En savoir plus

Site de la Double licence Mathématiques Informatique

https://info.univ-angers.fr/offre-de-formation/double-licence-mathematiques-informatique/

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025

Programme

L1 | Double licence Mathématiques - Informatique

Année 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais	UE				3 crédits
Anglais	Matière		2,66h	13,34h	
Projet personnel et professionnel	UE				1 crédits
Projet personnel et professionnel	Matière			6h	
Concrétisation	UE				5 crédits
Concrétisation	Matière	4h		36h	
Bloc : Mathématiques	Bloc				42 crédits
Analyse élémentaire	UE				5 crédits
Analyse élémentaire	Matière				
Algèbre élémentaire	UE				5 crédits
Algèbre élémentaire	Matière				
Arithmétique dans Z	UE				4 crédits
Arithmétique dans Z	Matière	8h	20h		
Fondements d'analyse	UE				7 crédits
Fondements d'analyse	Matière				
Géométrie	UE				7 crédits
Géométrie	Matière	16h	41,33h		
Arithmétique des polynômes	UE				4 crédits
Arithmétique des polynômes	Matière	10,67h	26,67h		
Programmation sous Python	UE				5 crédits
Programmation sous Python	Matière	17,3h		32h	5 crédits
Combinatoire et probabilités discrètes	UE				5 crédits
Combinatoire et probabilités discrètes	Matière	16h	24h		
Oraux de mathématiques	UE				0 crédits
Oraux de mathématiques	Matière		2h		
Bloc : Informatique	Bloc				29 crédits
Algorithmique 1	UE				7 crédits
Algorithmique 1	Matière			22,67h	
Algorithmique 2	UE				9 crédits
Algorithmique 2	Matière	8h	8h	20h	
Base d'informatique	UE				2 crédits
Bases d'informatique	Matière				
Linux	UE				2 crédits
Linux	Matière			8h	
Développement web 1	UE				4 crédits
Développement web 1	Matière				

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025

Base de données 1	UE				5 crédits
Bases de données 1	Matière	5,3h		12h	

L2 | Double licence Mathématiques - Informatique

Année 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais 1 & 2	UE				2 crédits
Anglais 1 & 2	Matière			32h	
Projet personnel et professionnel	UE				1 crédits
Projet personnel et professionnel	Matière		6h		
Bloc : Mathématiques	Bloc				38 crédits
Algèbre linéaire	UE				6 crédits
Algèbre linéaire	Matière	24h	36h		
Diagonalisation	UE				5 crédits
Diagonalisation	Matière	20h	28h		
Séries et intégrales généralisées	UE				6 crédits
Séries et intégrales généralisées	Matière	24h	36h		
Analyse approfondie	UE				4 crédits
Analyse approfondie	Matière	10,6h	21,4h		
Suites et séries de fonctions	UE				6 crédits
Suites et séries de fonctions	Matière	25,33h	38,67h		
Fonctions de deux variables	UE				4 crédits
Fonctions de deux variables	Matière	24,09999999999998h			
Séries de Fourier	UE				2 crédits
Séries de Fourier	Matière	6,7h	10,67h		
Analyse numérique	UE				5 crédits
Analyse numérique	Matière	22h	16h	16h	
Bloc : Informatique	Bloc				39 crédits
Algorithmique 3	UE				7 crédits
Algorithmique 3	Matière	13,4h	18,6h	22,7h	
Programmation orientée objet 1	UE				8 crédits
Programmation orientée objet 1	Matière	25,3h	22,7h	20h	
Fondements de l'informatique 2	UE				6 crédits
Fondements de l'informatique 2	Matière	24h	24h		
Théorie des langages 1	UE				6 crédits
Théorie des langages 1	Matière	17,3h	25,4h	5,3h	
Fondements de l'informatique 3	UE				2 crédits
Fondements de l'informatique 3	Matière	8h	8h		
Bases de données 2	UE				4 crédits
Bases de données 2	Matière	10,7h	9,3h	12h	
Développement web 2	UE				6 crédits
Développement web 2	Matière	20,1h	27,900000000000002h		

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025

L3 | Double licence Mathématiques - Informatique

Année 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais 1	UE				1 crédits
Anglais 1	Matière			16h	
Anglais 2	UE				1 crédits
Anglais 2	Matière			16h	
Préparation à l'orientation master	UE				1 crédits
Préparation à l'orientation master	Matière		6h		
Bloc Mathématiques	Bloc				39 crédits
Algèbre linéaire et bilinéaire	UE				6 crédits
Algèbre linéaire et bilinéaire	Matière	16h	28h		
Topologie et calcul différentiel 1	UE				6 crédits
Topologie et calcul différentiel 1	Matière	16h	28h		
Calcul intégral et applications	UE				6 crédits
Calcul intégral et applications	Matière	22h	32h		
Groupes	UE				5 crédits
Groupes	Matière	24h	40h		
Probabilités	UE				6 crédits
Probabilités	Matière	22h	32h		
Calcul différentiel 2 et équations différentielles	UE				5 crédits
Calcul différentiel 2 et équations différentielles	Matière	16h	28h		
Anneaux	UE				5 crédits
Anneaux	Matière	16h	28h		
Bloc Informatique	Bloc				38 crédits
Fondements de l'informatique 4	UE				3 crédits
Fondements de l'informatique 4	Matière	10h	10h		3 crédits
Théorie des langages 2 et compilation	UE				6 crédits
Théorie des langages 2 et compilation	Matière	20h	16h	12h	6 crédits
Programmation logique	UE				4 crédits
Programmation logique	Matière	10h	6h	8h	
Programmation fonctionnelle	UE				4 crédits
Programmation fonctionnelle	Matière	9,3h	6,7h	8h	
Algorithmique des graphes	UE				4 crédits
Algorithmique des graphes	Matière	12h	4h	8h	
Programmation orientée objet 2	UE				8 crédits
Programmation orientée objet 2	Matière	20h		44h	
Base de données 3	UE				6 crédits
Base de données 3	Matière	12h	12h	16h	6 crédits
Introduction au machine learning avec Python	UE				3 crédits
Introduction au machine learning avec Python	Matière	7h	4,6h	12,4h	2 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 01 juillet 2025