

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Licence | Informatique

- > Composante : Faculté des sciences
- > Ouvert en alternance : Non
- > Formation à distance : Non
- > Lieu d'enseignement : Angers
- > Campus : Campus Belle-beille

Parcours proposés

- > LI | MI - Parcours informatique

Présentation

Le portail MI (Mathématiques, informatique) proposé en première année est destiné aux étudiants qui sont intéressés par des études dans ces deux disciplines, et peut conduire à une licence mention Informatique et à une licence mention Mathématiques

Le choix d'orientation a lieu en milieu de première année.

[Brochure L1](#)

[Brochure L2](#)

[Brochure L3](#)

Retrouver les taux de réussite de ce diplôme [ici](#)

Objectifs

Les enseignements de la première année sont conçus de manière à apporter aux étudiants des bases solides en Mathématiques et Informatique et développer leur capacité d'autonomie par l'acquisition de compétences transversales (Méthodologie, Expression écrite et orale, etc.) ainsi que des compétences en langues et outils informatiques.

Savoir-faire et compétences

À l'issue de la première année, les principales compétences acquises sont :

- Être capable de concevoir des algorithmes simples en utilisant l'approche impérative et l'approche récursive ;
- Être capable d'écrire des programmes simples en C++ et Python ;
- Connaître le modèle relationnel et être capable d'écrire des requêtes SQL d'interrogation simples ;
- Utiliser un système Unix et ses commandes de base ;
- Connaître les bases du web et être capable de créer des pages HTML (+CSS) ;
- Assimiler les notions de mathématiques discrètes nécessaires pour appréhender les fondements de l'informatique en tant que discipline scientifique.

Les + de la formation

Aide à la réussite

- Enseignement par périodes (5 par an) et contrôles continus
- Dispositif BienvenUA = Parcours adaptés individualisés
- Tests de positionnement
- Méthodologie de Travail Universitaire
- Tutorat disciplinaires
- Enseignants référents
- Contrat pédagogique
- Petits effectifs grâce aux cours/TD intégrés

Admission

Conditions d'admission

L'accès à la LI M1 se fait en candidatant sur [Parcoursup](#) et requiert un Baccalauréat français ou équivalent.

[Parcoursup](#) doit être utilisé qu'il s'agisse d'une première inscription dans le supérieur ou d'une réorientation pour intégrer la LI.

Des modalités spécifiques s'appliquent, notamment via [Campus France](#), pour les titulaires d'un diplôme étranger équivalent.

> Vous souhaitez reprendre des études ? Vous êtes notamment salarié, demandeur d'emploi... Vous devez impérativement contacter le [Service Commun d'Alternance et de Formation Professionnelle \(SCAFOP\)](#) avant toute démarche de candidature.

> Si vous êtes demandeur d'emploi, cette formation est éligible au PROGRAMME RÉGION - Abondement CPF demandeurs d'emploi - Formations sup. Pour savoir si vous êtes éligible, [cliquez ici](#)

Pré-requis obligatoires

Pour intégrer dans de bonnes conditions le portail M1, il est nécessaire de suivre la spécialité Mathématiques en première et en terminale d'un baccalauréat série générale.

Pré-requis recommandés

Pour intégrer le parcours de première année, il est conseillé de suivre la spécialité Numérique et Sciences Informatiques en première et terminale. Cette spécialité constitue un « plus » pour le parcours Informatique, mais ne pas avoir suivi cette spécialité par choix ou parce qu'elle n'était pas proposée par le lycée n'empêchera pas de suivre et réussir dans le parcours Informatique.

En plus de la spécialité Mathématiques, il est conseillé de privilégier le choix de spécialités scientifiques en première et terminale.

Et après

Poursuite d'études

1 parcours en Licence 3 Mention Informatique

1 Master avec 2 parcours à l'Université d'Angers

- Conception et Développement
- Intelligence Artificielle

Infos pratiques

Contacts

Directeur des études

David Genest

✉ david.genest@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L1

Touria Ait El Mekki

✉ touria.aitelmekki@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L2

Sylvain Lamprier

✉ sylvain.lamprier@univ-angers.fr

Responsable pédagogique L3

Marc Legeay

✉ marc.legeay@univ-angers.fr

Contact administratif

Portail Mi - MPC

✉ l1mpc-mi.sciences@contact.univ-angers.fr

Contact administratif

L2 informatique

✉ l2info.sciences@contact.univ-angers.fr

Lieu(x)

📍 Angers

Campus

🏠 Campus Belle-beille

Programme

Organisation

Chaque année de licence est découpée en 5 périodes de 6 ou 7 semaines.

La LI est divisée en deux parties : les périodes 1 et 2 sont composées d'enseignements suivis par tous, et à partir de la période 3, deux parcours distincts sont proposés pour conduire à une spécialisation allant vers la mention visée : Mathématiques ou Informatique.

L1 | Mi – Parcours informatique

L1 | Mi – Parcours informatique

Année 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais	UE				3 crédits
Anglais	Matière		2,6h	13,4h	3 crédits
Expression écrite et orale	UE				2 crédits
Expression écrite et orale	Matière			2,7h	2 crédits
Projet personnel et professionnel	UE				1 crédits
Projet personnel et professionnel	Matière		5,4h	1,3h	1 crédits
Culture numérique	UE				1 crédits
Culture numérique	Matière			8h	1 crédits
Concrétisation	UE				5 crédits
Concrétisation	Matière	4h		36h	5 crédits
Bloc : Mathématiques	Bloc				13 crédits
Analyse élémentaire	UE				5 crédits
Analyse élémentaire	Matière				5 crédits
Algèbre élémentaire	UE				5 crédits
Algèbre élémentaire	Matière				5 crédits
Arithmétique dans Z	UE				3 crédits
Arithmétique dans Z	Matière	8h	20h		3 crédits
Bloc : Fondements et algorithmique	Bloc				22 crédits
Algorithmique 1	UE				7 crédits
Algorithmique 1	Matière			22,7h	7 crédits
Algorithmique 2	Matière				8 crédits
Algorithmique 2	Matière			12h	8 crédits
Fondements de l'informatique 1	UE				6 crédits
Fondements de l'informatique 1	Matière	8h	16h		6 crédits

Base d'informatique	UE			1 crédits
Bases d'informatique	Matière			1 crédits
Bloc : Développement	Bloc			13 crédits
Développement web 1	UE			4 crédits
Développement web 1	Matière		17,2h	4 crédits
Linux	UE			2 crédits
Linux	Matière		8h	2 crédits
Développement Python	UE			3 crédits
Développement Python	Matière	4h	16h	3 crédits
Base de données 1	UE			4 crédits
Bases de données 1	Matière	5,3h	12h	4 crédits

L2 | Informatique

Année 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais	UE				4 crédits
Anglais	Matière			32h	4 crédits
Projet personnel et professionnel	UE				3 crédits
Projet personnel et professionnel	Matière	10,7h	13,3h	4h	3 crédits
Algèbre linéaire	UE				7 crédits
Algèbre linéaire	Matière	24h	36h		7 crédits
Algorithmique et programmation	Bloc				16 crédits
Algorithmique 3	UE				8 crédits
Algorithmique 3	Matière	13,4h	18,6h	22,67h	8 crédits
Programmation orientée objet 1	UE				8 crédits
Programmation orientée objet 1	Matière	25,3h	22,7h	20h	8 crédits
Fondements et théorie de l'informatique	Bloc				14 crédits
Fondements de l'informatique 2	UE				6 crédits
Fondements de l'informatique 2	Matière	24h	24h		6 crédits
Théorie des langages 1	UE				6 crédits
Théorie des langages 1	Matière	17,3h	26,7h		6 crédits
Fondements de l'informatique 3	UE				2 crédits
Fondements de l'informatique 3	Matière	8h	8h		2 crédits
Technologie de l'informatique	Bloc				16 crédits
Bases de données 2	UE				4 crédits
Bases de données 2	Matière	10,7h	9,3h	12h	4 crédits
Développement web 2	UE				6 crédits
Développement web 2	Matière	20,1h	17,9h	0h	6 crédits
Systèmes GNU/Linux et Bash	UE				3 crédits
Systèmes GNU/Linux et Bash	Matière	8h		16h	3 crédits
Systèmes	UE				3 crédits

Systèmes

Matière 12h 12h 3 crédits

L3 | Informatique

Année 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Anglais 1	UE				2 crédits
Anglais 1	Matière			16h	2 crédits
Anglais 2	UE				2 crédits
Anglais 2	Matière			16h	2 crédits
3PE	UE				0 crédits
3PE	Matière			20h	
Stage choix 1 parmi 2	UE				6 crédits
Entreprise	Matière				
Laboratoire	Matière				6 crédits
Choix de 2 UE parmi les 4	UE				4 crédits
Synthèse d'image	Matière	6,4h		17,6h	2 crédits
Initiation aux systèmes intelligents	Matière	6,9h	3,4h	13,7h	2 crédits
Développement d'interfaces graphiques	Matière	4h		20h	2 crédits
Introduction au machine learning avec Python	Matière	7h	4,6h	12,4h	2 crédits
Fondement	Bloc				15 crédits
Fondements de l'informatique 4	UE				3 crédits
Fondements de l'informatique 4	Matière	10h	10h		3 crédits
Théorie des langages 2 et compilation	UE				6 crédits
Théorie des langages 2 et compilation	Matière	20h	16h	12h	6 crédits
Architecture des ordinateurs	UE				6 crédits
Architecture des ordinateurs	Matière	18,6h	10,6h	5,3h	6 crédits
Algorithmique et programmation	Bloc				16 crédits
Programmation logique	UE				3 crédits
Programmation logique	Matière	10h	6h	8h	3 crédits
Programmation fonctionnelle	UE				3 crédits
Programmation fonctionnelle	Matière	9,3h	6,7h	8h	3 crédits
Algorithmique des graphes	UE				3 crédits
Algorithmique des graphes	Matière	12h	4h	8h	3 crédits
Programmation orientée objet 2	UE				7 crédits
Programmation orientée objet 2	Matière	20h		44h	7 crédits
Technologie de l'informatique	Bloc				15 crédits
Traitement de données	UE				3 crédits
Traitement de données	Matière	6,7h		13,3h	3 crédits
Base de données 3	UE				6 crédits
Base de données 3	Matière	12h	12h	16h	6 crédits
Développement web 3	UE				6 crédits

