

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Licence Professionnelle | Tourisme et loisirs sportifs

- › Composante : Esthua, Institut national de tourisme - INNTO France
- › Ouvert en alternance : Non

Parcours proposés

- › Parcours Management des entreprises équestres - Saumur
- › LP1 - LP2 | Parcours Management des entreprises équestres - Saumur et IFCE

Présentation

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Veronique Mondou

✉ veronique.mondou@univ-angers.fr

Programme

Parcours Management des entreprises équestres – Saumur

LPI | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				54 crédits
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10 crédits
Anglais	Matière		16h		4 crédits
Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière		16h		2 crédits
Méthodologie du travail universitaire	Matière		16h		2 crédits
Techniques d'expression écrite	Matière		16h		2 crédits
UE 2 : Compétences en sciences de gestion et en droit	UE				10 crédits
Comportement du consommateur	Matière	16h			10 crédits
Connaissance des entreprises et des organisations	Matière	16h			10 crédits
Principes et mécanismes comptables	Matière		16h		10 crédits
Fondement du droit	Matière	16h			10 crédits
Marketing	Matière	16h			10 crédits
Analyse de la relation de service	Matière	16h			10 crédits
UE 3 : Connaissances en tourisme et pratiques touristiques	UE				10 crédits
Organiser et gérer les activités sportives en entreprise	Matière	16h			10 crédits
Fondamentaux du tourisme	Matière	16h			10 crédits
Relation homme/environnement	Matière	12h			10 crédits
Histoire et sociologie des pratiques d'outdoor	Matière	16h			10 crédits
Éthologie et connaissance du cheval	Matière	16h			10 crédits
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE				12 crédits
Relations interculturelles et accueil	Matière	16h			12 crédits
Technique d'animation	Matière	16h			12 crédits
Montage événementiel	Matière	16h			12 crédits
Pratique équestre	Matière				12 crédits
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE				12 crédits
Découverte du secteur professionnel	Matière	16h			12 crédits
Compétences et métiers de la filière	Matière	16h			12 crédits
Méthodologie de la recherche de stage et d'emploi	Matière		16h		12 crédits
Conférences professionnelles	Matière	8h			
Bloc Stage / Projet	Bloc				6 crédits
UE 6 : Stage	UE				6 crédits
Note d'entreprise	Matière				1 crédits
Rapport de stage	Matière				3 crédits
Bilan expérientiel	Matière		0,25h		2 crédits
Suivi de stage	Matière				

LP2 | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				54 crédits
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10 crédits
Anglais	Matière		16h		4 crédits
Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière		16h		2 crédits
Stratégie digitale	Matière	16h			2 crédits
Méthodologie du travail universitaire	Matière		16h		1 crédits
Pratique théâtrale	Matière		16h		1 crédits
UE 2 : Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion	UE				10 crédits
Droit du travail	Matière	12h			10 crédits
Droit des activités commerciales et des associations	Matière	8h			10 crédits
Droit des sociétés	Matière	8h			10 crédits
Comptabilité - gestion	Matière		16h		10 crédits
Négociation commerciale	Matière	16h			10 crédits
Stratégie marketing et marketing-mix	Matière	16h			10 crédits
Marketing des services	Matière	16h			10 crédits
Droit équin	Matière	16h			10 crédits
UE 3 : Connaissances en tourisme et comportement des clientèles	UE				10 crédits
Connaissance des hébergements	Matière	12h			10 crédits
Psychologie du développement	Matière	16h			10 crédits
Analyse sociologique	Matière	16h			10 crédits
Cheval et société	Matière	16h			10 crédits
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE				12 crédits
Accueil, gestion et valorisation des espaces naturels protégés	Matière	16h			
Organisation de compétitions	Matière	16h			
Conception de produits touristiques	Matière		16h		
Pratique équestre	Matière				
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE				12 crédits
Projet professionnel	Matière		16h		12 crédits
Politiques publiques du sport	Matière	16h			12 crédits
Gestion, qualité et réglementation des établissements sportifs	Matière	16h			12 crédits
Conférences professionnelles	Matière	12h			12 crédits
Bloc Stage / Projet	Bloc				6 crédits
UE 6 : Stage	UE				6 crédits
Note d'entreprise	Matière				1 crédits
Rapport de stage	Matière				3 crédits
Bilan expérientiel	Matière		0,25h		2 crédits
Suivi de stage	Matière				

LP3 | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				30 crédits
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				6 crédits
Anglais	Matière		16h		3 crédits

Communication appliquée: PAO	Matière	16h		2 crédits
Informatique de communication (web)	Matière	16h		1 crédits
UE 2 : Compétences en sciences de gestion et en droit	UE			8 crédits
Connaissance de l'environnement économique	Matière	16h		
Opérations courantes en comptabilité-gestion	Matière	12h		
Comptabilité, analyse financière	Matière	16h		
Gestion prévisionnelle	Matière	12h		
Comptabilité analytique	Matière	12h		
Marketing appliqué à un établissement équestre	Matière	16h		
Gestion des ressources humaines	Matière	8h	5,33h	
Droits des contrats	Matière	16h		
Droit équin	Matière	16h		
Droit rural	Matière	16h		
UE 3 : Connaissance de la filière	UE			8 crédits
Connaissance des institutions du monde équin	Matière	12h		
Qualification, formations et diplômes professionnels	Matière	12h		
Administration et gestion d'un centre de formation BP	Matière	12h		
Histoire de l'équitation	Matière	12h		
UE 4 : Application aux établissements professionnels	UE			8 crédits
Application du management à un centre équestre	Matière	24h		
Étude de marché et budget prévisionnel	Matière	16h		
Systèmes fourragers	Matière	16h		
Projet professionnel	Matière		8h	
Conférences professionnelles	Matière	16h		
Pratique équestre	Matière			
Bloc Stage / Projet	Bloc			30 crédits
UE 5 : Projet tutoré	UE			15 crédits
Rapport de projet	Matière			10 crédits
Soutenance de projet	Matière			5 crédits
Méthodologie du projet tutoré	Matière	24h		
Suivi de projet	Matière			
UE 6 : Stage	UE			15 crédits
Note d'entreprise	Matière			5 crédits
Rapport de stage	Matière			10 crédits
Suivi de stage	Matière			

LP1 – LP2 | Parcours Management des entreprises équestres – Saumur et IFCE

LP1 | Parcours Management des entreprises équestres – IFCE

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				54 crédits
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10 crédits
Anglais	Matière		16h		4 crédits

Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière	16h	2 crédits
Méthodologie du travail universitaire	Matière	16h	2 crédits
Techniques d'expression écrite	Matière	16h	2 crédits
UE 2 : Compétences en sciences de gestion et en droit	UE		10 crédits
Comportement du consommateur	Matière	16h	10 crédits
Connaissance des entreprises et des organisations	Matière	16h	10 crédits
Principes et mécanismes comptables	Matière	16h	10 crédits
Marketing	Matière	16h	10 crédits
Analyse de la relation de service	Matière	16h	10 crédits
Fondement du droit	Matière	16h	10 crédits
UE 3 : Connaissances en tourisme et pratiques touristiques	UE		10 crédits
Connaissances théoriques	Matière	30h	4 crédits
Anglais appliqué	Matière	30h	3 crédits
Livret de compétences	Matière	30h	3 crédits
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE		12 crédits
Dressage	Matière	35h	4 crédits
CSO	Matière	35h	4 crédits
CCE	Matière	35h	4 crédits
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE		12 crédits
Pédagogie générale	Matière	20h	6 crédits
Pédagogie appliquée aux sports équestres	Matière	20h	6 crédits
Bloc Stage / Projet	Bloc		6 crédits
UE 6 : Stage	UE		6 crédits
Note d'entreprise	Matière		1 crédits
Rapport de stage	Matière		3 crédits
Bilan expérientiel	Matière	0,25h	2 crédits
Suivi de stage	Matière		

LP2 | Parcours Management des entreprises équestres – IFCE

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				54 crédits
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10 crédits
Anglais	Matière		16h		4 crédits
Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière		16h		2 crédits
Stratégie digitale	Matière	16h			2 crédits
Méthodologie du travail universitaire	Matière		16h		1 crédits
Pratique théâtrale	Matière		16h		1 crédits
UE 2 : Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion	UE				10 crédits
Droit du travail	Matière	12h			10 crédits
Droit des activités commerciales et des associations	Matière	8h			10 crédits
Droit des sociétés	Matière	8h			10 crédits
Comptabilité – gestion	Matière		16h		10 crédits
Négociation commerciale	Matière	16h			10 crédits
Stratégie marketing et marketing-mix	Matière	16h			10 crédits
Marketing des services	Matière	16h			10 crédits
Droit équin	Matière	16h			10 crédits

UE 3 : Connaissances en tourisme et comportement des clientèles	UE		10 crédits
Entraînement en anglais	Matière	30h	4 crédits
Pratique sportive	Matière	30h	3 crédits
Pratique équestre	Matière	140h	3 crédits
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE		12 crédits
Éthologie + maréchalerie	Matière	40h	3 crédits
Suivi des jeunes chevaux	Matière	40h	3 crédits
Suivi des chevaux	Matière	80h	3 crédits
Travail à pied	Matière	20h	3 crédits
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE		12 crédits
Dossier d'entraînement	Matière	70h	6 crédits
Soutenance	Matière	20h	6 crédits
Bloc Stage / Projet	Bloc		6 crédits
UE 6 : Stage	UE		6 crédits
Note d'entreprise	Matière		1 crédits
Rapport de stage	Matière		3 crédits
Bilan expérientiel	Matière	0,25h	2 crédits
Suivi de stage	Matière		