

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

# Parcours Management des entreprises équestres – Saumur

Licence Professionnelle | Tourisme et loisirs sportifs

- › Composante : ESTHUA, Faculté de tourisme, culture et hospitalité
- › Ouvert en alternance : Non
- › Lieu d'enseignement : Saumur

## Présentation

“Cette formation en 3 ans, et accessible après le baccalauréat, destine à intégrer la filière équine. Elle vise à former les étudiants à des fonctions de gestion en structures équestres en complément de formations d’encadrement des activités équestres (loisir et sport, tourisme équestre, valorisation et commerce...).

Cette formation, proposée à Saumur, est ancrée dans un territoire de savoir-faire d’excellence.”

Véronique Mondou – *Responsable pédagogique du parcours Management des Entreprises Équestres*

## Objectifs

La Licence Professionnelle Management des entreprises équestres forme les étudiants à intégrer la filière équine en proposant des enseignements théoriques mais aussi appliqués permettant de :

- \* maîtriser le fonctionnement de la filière et de ses systèmes d’acteurs,
- \* analyser les évolutions des secteurs du tourisme, des loisirs, des activités sportives de pleine nature, du secteur équestre,
- \* concevoir des produits et des services innovants,
- \* assurer la gestion financière,
- \* maîtriser le fonctionnement juridique,
- \* développer des compétences linguistiques en anglais,
- \* maîtriser les outils de communication, notamment numériques,
- \* organiser des événements sportifs.

## Organisation

### Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : 10 mois minimum sur l'ensemble de la formation

En LPI, LP2 et LP3

## Admission

---

### Pré-requis recommandés

Un intérêt pour la filière équestre, pour l'encadrement d'activités de loisirs et sportives, un goût pour l'accueil de la clientèle et la transmission de compétences sont requis pour se diriger vers ces métiers de passion.

Il est demandé une connaissance de la filière et une pratique de l'équitation avec l'objectif d'obtenir un niveau confirmé en troisième année.

## Et après

---

### Poursuite d'études

Il est possible, à l'issue de la deuxième année de Licence professionnelle Management des Entreprises Équestres, d'intégrer la licence professionnelle Commercialisation des Produits Équins.

### Insertion professionnelle

- \* directeur et gestionnaire d'une structure équestre,
- \* responsable d'activités (écurie de propriétaires, PC...) au sein d'une structure d'enseignement de l'équitation,
- \* chargé de mission dans le développement de la filière équine.

La Licence professionnelle destine à intégrer le monde professionnel.

## Infos pratiques

---

### Contacts

[Responsable pédagogique](#)

Veronique Mondou

✉ [veronique.mondou@univ-angers.fr](mailto:veronique.mondou@univ-angers.fr)

## Établissement(s) partenaire(s)

Un partenariat est proposé avec l'Institut Français du Cheval et de l'Équitation à Saumur permettant aux étudiants de suivre en parallèle de la Licence professionnelle le BP JEPS, le DE JEPS et le DES JEPS. En troisième année, le BP JEPS est proposé en partenariat avec le lycée agricole de Saint-Cyran-du-Jambot en Indre (36).

## Lieu(x)

 Saumur

# Programme

## LPI | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				54
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10
Anglais	Matière		16h		4
Préparation à la certification en anglais	Matière		10h		
Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière		16h		2
Méthodologie du travail universitaire	Matière		16h		2
Techniques d'expression écrite	Matière		16h		2
UE 2 : Compétences en sciences de gestion et en droit	UE				10
Comportement du consommateur	Matière	16h			
Connaissance des entreprises et des organisations	Matière	16h			
Principes et mécanismes comptables	Matière		16h		
Fondement du droit	Matière	16h			
Marketing	Matière	16h			
Analyse de la relation de service	Matière	16h			
UE 3 : Connaissances en tourisme et pratiques touristiques	UE				10
Organiser et gérer les activités sportives en entreprise	Matière	16h			
Fondamentaux du tourisme	Matière	16h			
Relation homme/environnement	Matière	16h			
Histoire et sociologie des pratiques d'outdoor	Matière	16h			
Éthologie et connaissance du cheval	Matière	16h			
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE				12
Relations interculturelles et accueil	Matière	16h			
Technique d'animation	Matière	16h			
Montage événementiel	Matière	16h			
Pratique équestre	Matière				
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE				12
Découverte du secteur professionnel	Matière	16h			
Compétences et métiers de la filière	Matière	16h			
Méthodologie de la recherche de stage et d'emploi	Matière		16h		
Conférences professionnelles	Matière	16h			
Bloc Stage / Projet	Bloc				6
UE 6 : Stage	UE				6
Note d'entreprise	Matière				1
Rapport de stage	Matière				3
Bilan expérientiel	Matière		0,25h		2
Suivi de stage	Matière				

## LP2 | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
--	--------	----	----	----	---------

Bloc Théorique	Bloc				54
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				10
Anglais	Matière	16h			4
Préparation à la certification en anglais	Matière	10h			
Informatique : PiX et outils bureautiques	Matière	16h			2
Stratégie digitale	Matière	16h			2
Methodologie du travail universitaire	Matière	16h			1
Pratique théâtrale	Matière	16h			1
UE 2 : Compétences disciplinaires en économie et sciences de gestion	UE				10
Droit du travail	Matière	12h			
Droit des activités commerciales et des associations	Matière	8h			
Droit des sociétés	Matière	8h			
Comptabilité - gestion	Matière	16h			
Négociation commerciale	Matière	16h			
Stratégie marketing et marketing-mix	Matière	16h			
Marketing des services	Matière	16h			
Droit équin	Matière	16h			
UE 3 : Connaissances en tourisme et comportement des clientèles	UE				10
Connaissance des hébergements	Matière	16h			
Psychologie du développement	Matière	16h			
Analyse sociologique	Matière	16h			
Cheval et société	Matière	16h			
Itinérance douce	Matière	16h			
UE 4 : Techniques d'accueil, d'animation et organisation d'événements	UE				12
Accueil, gestion et valorisation des espaces naturels protégés	Matière	16h			
Organisation de compétitions	Matière	16h			
Conception de produits touristiques	Matière	16h			
Pratique équestre	Matière				
UE 5 : Connaissance du monde professionnel	UE				12
Projet professionnel	Matière	16h			
Politiques publiques du sport	Matière	16h			
Gestion, qualité et réglementation des établissements sportifs	Matière	16h			
Conférences professionnelles	Matière	16h			
Bloc Stage / Projet	Bloc				6
UE 6 : Stage	UE				6
Note d'entreprise	Matière				1
Rapport de stage	Matière				3
Bilan expérientiel	Matière	0,25h			2
Suivi de stage	Matière				

### LP3 | Parcours Management des entreprises équestres

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Bloc Théorique	Bloc				30
UE 1 : Compétences transversales en communication	UE				6
Anglais	Matière		16h		3

Préparation à la certification en anglais	Matière	20h	
Communication appliquée: PAO	Matière	16h	2
Informatique de communication (web)	Matière	16h	1
UE 2 : Compétences en sciences de gestion et en droit	UE		8
Connaissance de l'environnement économique	Matière	16h	
Opérations courantes en comptabilité-gestion	Matière	12h	
Comptabilité, analyse financière	Matière	16h	
Gestion prévisionnelle	Matière	12h	
Comptabilité analytique	Matière	12h	
Marketing appliqué à un établissement équestre	Matière	16h	
Fiscalité des activités équestres	Matière	16h	
Gestion des ressources humaines	Matière	8h	5,33h
Droits des contrats	Matière	16h	
Droit équin	Matière	16h	
Droit rural	Matière	16h	
UE 3 : Connaissance de la filière	UE		8
Connaissance des institutions du monde équin	Matière	12h	
Qualification, formations et diplômes professionnels	Matière	12h	
Administration et gestion d'un centre de formation BP	Matière	12h	
Histoire de l'équitation	Matière	12h	
UE 4 : Application aux établissements professionnels	UE		8
Application du management à un centre équestre	Matière	24h	
Étude de marché et budget prévisionnel	Matière	16h	
Systèmes fourragers	Matière	16h	
Projet professionnel	Matière	8h	
Conférence : implantation d'infrastructure de compétition	Matière	4h	
Conférences professionnelles	Matière	16h	
Pratique équestre	Matière		
Bloc Stage / Projet	Bloc		30
UE 5 : Projet tutoré	UE		15
Rapport de projet	Matière		10
Soutenance de projet	Matière		5
Méthodologie du projet tutoré	Matière	24h	
Suivi de projet	Matière		
UE 6 : Stage	UE		15
Note d'entreprise	Matière		5
Rapport de stage	Matière		10
Suivi de stage	Matière		